

여의 궤적

THE LEGEND OF HEROES
KURO NO KISEKI

차례

조작 설명	02
게임 시작 방법	03
게임 화면	04
메인 메뉴	05
필드 배틀	07
커맨드 배틀	08
To Do 리스트 및 이동 메뉴	10
노트 메뉴	11
오브먼트	12
기타	13

※게임 내 매뉴얼은 [노트 메뉴]→[도움말]에서 확인할 수 있습니다.

©2022 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved.
Licensed to and published by Clouded Leopard Entertainment Inc.



Clouded Leopard
Entertainment



"PS4", "PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

CONTROLS

조작 방법

02

DUALSHOCK®4 무선 컨트롤러



통상 조작

왼쪽 스틱	캐릭터 이동
L3 버튼	카메라 리셋
오른쪽 스틱	카메라 조작
○ 버튼	결정 / 대화 / 조사
× 버튼	취소
△ 버튼	상점 / 보물 상자 / 사다리 / 스위치 조작
□ 버튼	토픽 사용 (※1)
위쪽 방향키	로그 메뉴 / 상세 결과 표시 / 항목 선택·상
아래쪽 방향키	미니맵 확대 / 항목 선택·하
왼쪽 방향키	To Do 리스트 (※1) / 항목 선택·좌
오른쪽 방향키	이동 메뉴 (※1) / 항목 선택·우
L1 버튼	리더 전환
R1 버튼	대시 / AUTO 메시지 ON·OFF
OPTIONS 버튼	메인 메뉴 / 이벤트 넘기기
터치패드 버튼	노트 메뉴

조작 방법

	필드 배틀	커맨드 배틀
왼쪽 스틱	캐릭터 이동	캐릭터 이동
L3 버튼	카메라 리셋	
오른쪽 스틱	카메라 조작	타깃 변경
R3 버튼	록온	커맨드 상세정보 전환
○ 버튼	필드 어택	결정
× 버튼	회피	취소 / 길게 눌러 샷드 해제(필드 배틀 전환)
△ 버튼	보물 상자 / 사다리 / 스위치 조작	아이템 커맨드
□ 버튼	샷드 전개(커맨드 배틀 전환)	아츠 커맨드
위쪽 방향키	로그 메뉴	커맨드 리스트 선택·상
아래쪽 방향키	미니맵 확대	커맨드 리스트 선택·하
왼쪽 방향키	To Do 리스트 (※1)	타깃 변경·좌
오른쪽 방향키	이동 메뉴 (※1)	타깃 변경·우
L1 버튼	리더 전환	샷드 부스트/길게 눌러 부스트 해제
R1 버튼	대시	크래프트 커맨드
L2 버튼	길게 눌러 서브 정보 표시	길게 눌러 서브 정보 표시
R2 버튼	차지 어택(게이지 최대일 때)	길게 누름 + 방향키로 S브레이크
OPTIONS 버튼	메인 메뉴	
터치패드 버튼	노트 메뉴	적의 상세정보 표시

본 설명서는 게임 내 기본 조작 방법을 표시합니다. 각 메뉴에서 사용할 수 있는 버튼과 키는 화면상에 가이드가 표시되므로 조작할 때 참고해 주십시오. ※1: 이야기의 진행에 따라 사용 가능합니다.

안내

상품의 기획, 생산에는 만전의 주의를 기울이고 있으나 소프트웨어의 내용이 복잡하여, 프로그램상 예기치 못한 문제가 발견될 수 있습니다. 만약 이런 문제가 발생했을 경우, 자사 고객센터에 문의해 주십시오. 또한, 게임 내용이나 공략법 등에 관한 질문에는 답변해 드릴 수 없으니 양해 부탁드립니다.

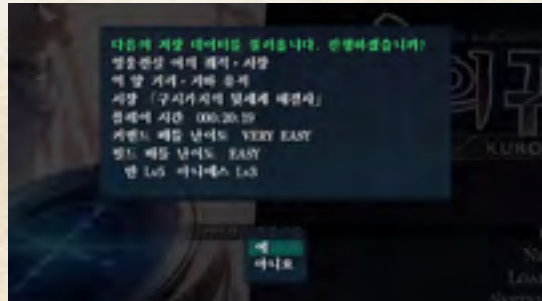
STARTING GUIDE

게임 시작 방법

03

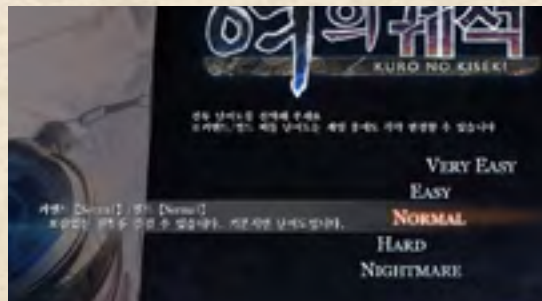
타이틀 메뉴

게임을 기동하면 타이틀 화면과 타이틀 메뉴가 표시됩니다.



CONTINUE : 이어서 진행합니다.
※최신 저장 데이터(자동 저장 데이터 포함)를 불러옵니다.

자동 저장 데이터는 게임이 자동으로 생성하는 저장 데이터입니다.



NEW GAME : 새 게임을 시작합니다.
아래의 난이도 중 하나를 선택하여 시작합니다.
[VERY EASY] / [EASY] / [NORMAL] / [HARD] / [NIGHTMARE]



LOAD GAME : 저장 데이터를 불러옵니다.
계속해서 진행할 게임을 선택합니다.

SYSTEM: 각종 설정을 변경할 수 있습니다.
※메인 메뉴의 [시스템 메뉴]➡[OPTION]과 동일합니다.

VOLUME

BGM, 효과음, 음성, 환경의 음량을 조절할 수 있습니다.

GAME SETTING

프레임 레이트, 대시 버튼 동작, 진동 기능, 메시지 자동 재생 기능을 변경할 수 있습니다.

BATTLE SETTING

타깃 록온, 결과 표시 시간, 커맨드 배틀 난이도(※1), 필드 배틀 난이도(※1)를 변경할 수 있습니다.

INTERFACE

미니맵, 내비게이션, 콘택트 라인의 표시 설정을 변경할 수 있습니다.

CAMERA SETTING

카메라 좌우 속도, 상하 속도, 좌우 동작, 상하 동작, 각도 자동 되돌림, 타깃 선택 중 좌우 동작을 설정할 수 있습니다.

OTHER SETTING

불러오기 중 TIPS 표시, 화면 설정(밝기)을 변경할 수 있습니다.

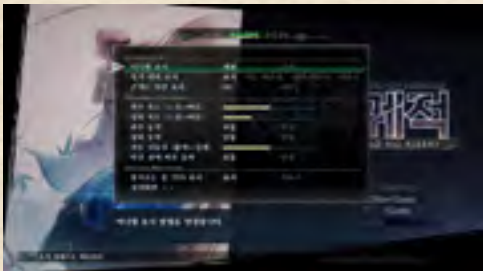
KEY CONFIG

필드 배틀, 기본 조작, 이벤트에서 사용하는 버튼을 변경할 수 있습니다.

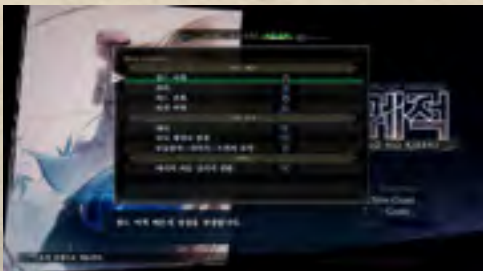


▲시스템 화면

※1: 메인 메뉴 한정



▲표시·카메라 화면



▲조작 설정 화면

GAME SCREEN

게임 화면

04

게임 화면

스테이터스

L1으로 리더
(조작 캐릭터)를
전환할 수 있습니다.

액티브 보이스

특정 장소나 상황에서 발생하는 대화입니다.  로 이력을 확인할 수 있습니다.

스테이터스 정보

CP게이지

HP게이지

미니맵

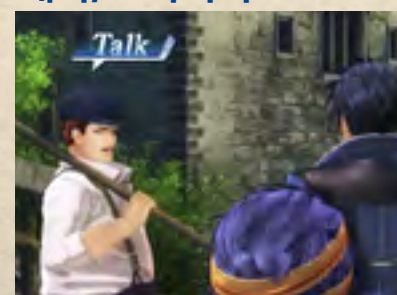
 로 확대 표시

내비게이션

현재 목적

조작 가이드

대화/조사하기



Talk 가 표시되는 대상에게 버튼으로 대화 가능.

Check 가 표시되는 장소에서 버튼으로 조사 가능.

상점



Shop 이 표시되는 대상에게 다가가
버튼으로 대화, 버튼으로 판매.

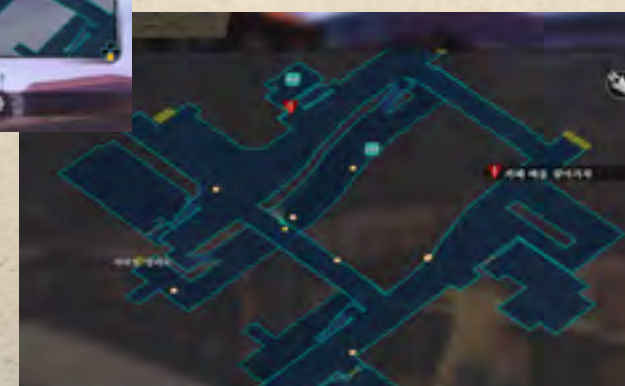
보물 상자/장치/사다리



조작이 가능한 것은
다가가서 버튼.



미니맵



이벤트 마커

이벤트가 발생하는 장소나 캐릭터에는
이벤트 마커가 표시됩니다.



 **필수 이벤트**
필수 4spg(퀘스트)
※말을 걸면 이야기가 진행됩니다.

 **임의의 4spg(퀘스트)**

 **서브 이벤트·기타**

→ 퀘스트에 대해서는
「To Do 리스트(P.10)」 참조

구역 맵 ()

탐색 중 맵 전체를 확인할 수 있습니다.

MAIN MENU

메인 메뉴

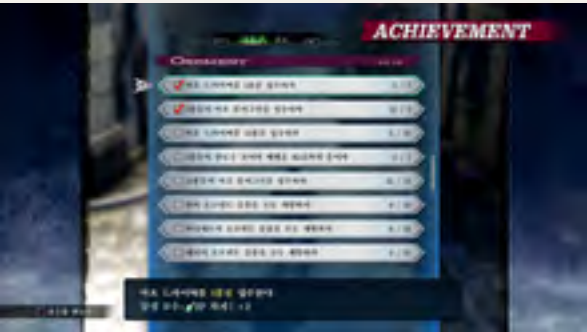
05

메인 메뉴(OPTIONS 버튼)



②ITEM(△ 버튼)

아이템을 확인, 사용할 수 있습니다.



①ACHIEVEMENT(✚ 버튼)

업적을 확인하고 보상을 획득할 수 있습니다.

소지하고 있는 **세피스**와 **세피스 덩어리**
미라(소지금)



▲[DLC] 탭에서 아이템을 사용

③ORBMENT(□ 버튼)

퀴츠를 편집 및 아트 사용 혹은 할로우 코어를 변경할 수 있습니다. 자세한 사항은 「오브먼트(P.12)」 참조.



④EQUIP(○ 버튼)

무기(메인/서브), 방어구(옷/신발), 액세서리를 장착 및 변경할 수 있습니다. 또한 코스튬 등을 변경할 수 있습니다.



▲의상, 어태치, 헤어 컬러를 변경

※DLC(다운로드 콘텐츠)는 PlayStation™Store에서 구입하거나 다운로드 할 수 있습니다. PS Store에서 다운로드한 아이템은 자동으로 설치되어, [ITEM]의 [DLC] 탭에서 해당 콘텐츠를 사용하여 획득할 수 있습니다.

MAIN MENU

메인 메뉴

06



⑤STATUS(+)

스테이터스와 크래프트를 확인할 수 있습니다.
또한 대열 변경(○버튼)도 가능합니다.



⑥TACTICS(+)

대열 변경 (○버튼), 리더 선택(△버튼),
전투 지시 변경(Ⓜ버튼)을 할 수 있습니다.



⑦시스템 메뉴(Ⓜ버튼)

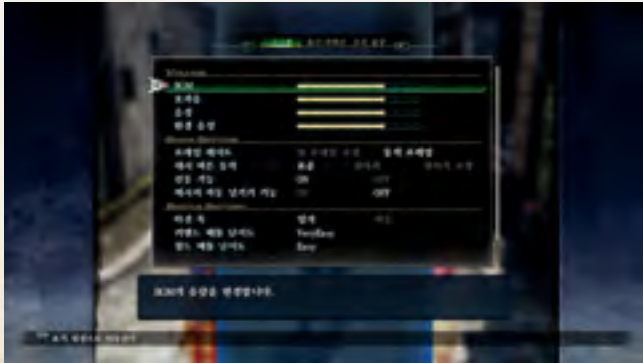
SAVE, LOAD, DELETE 외에 OPTION(오른쪽 참조)을
변경할 수 있습니다.



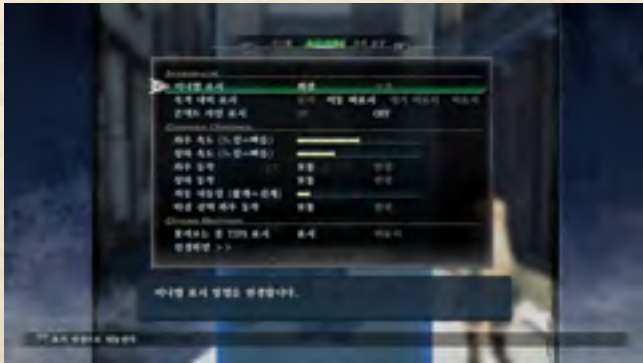
▲SAVE 화면

OPTION

각종 설정을 변경할 수 있습니다. ※타이틀 메뉴의 [SYSTEM](P.03 참조)과 동일합니다.



▲시스템 설정



▲표시·카메라 설정

BATTLE SETTING에서는 배틀 난이도를 변경할 수 있습니다.
[커맨드] 5단계, [필드] 3단계.



▲조작 설정 화면

FIELD BATTLE

필드 배틀

07

필드 배틀 화면

부스트 게이지
·필드 어택으로 모으기
·S부스트와 S크래프트에 사용됨



조작 가이드



인카운트 정보

리더 스테이터스

액션 게이지

브레이크 오브제

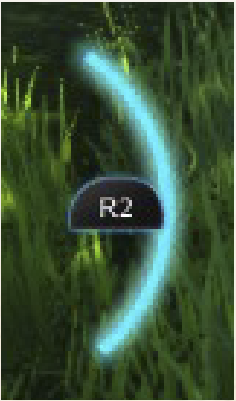
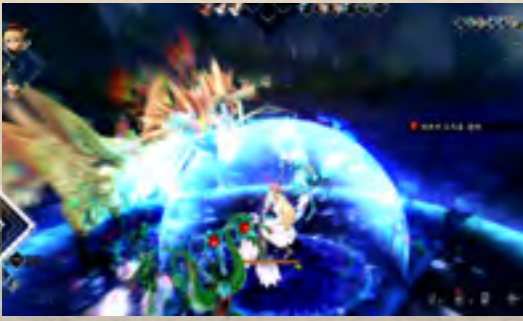
필드 배틀에서 가능한 액션

필드 어택
Ⓞ버튼으로 공격. 연격 가능.
브레이크 오브제 등을 파괴할 수 있습니다.

ⓧ버튼으로 회피.
적의 공격이 닿는 순간에
「저스트 회피」를 하면 액션 게이지가 가득 차게 됩니다.



커맨드 배틀로 전환
Ⓞ버튼으로 「샤드 전개」. 언제든지 커맨드 배틀로 전환할 수 있습니다.



차지 어택
액션 게이지가 MAX가 되면 **R2**으로 발동할 수 있습니다.
강력한 스톤 대미지를 입힐 수 있습니다.

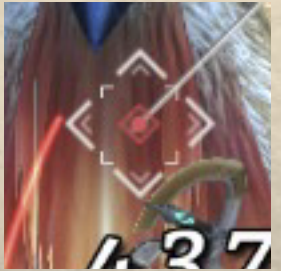
샤드 어택
스톤 당한 적을 끌어들이어 Ⓞ버튼으로 샤드를 전개하면 「샤드 어택」이 발동. 선제 공격을 할 수 있습니다.



타깃과 사정거리
R3 버튼으로 타깃을 록온 할 수 있습니다.
록온 상태에서 오른쪽 스틱으로 대상을 전환할 수 있습니다.



사정 거리 밖



사정 거리 안

사정 거리에 들어오면
록온 표시가 변화합니다.
리더에 따라 사정 거리나 공격
범위가 변화합니다.

COMMAND BATTLE

커맨드 배틀

08

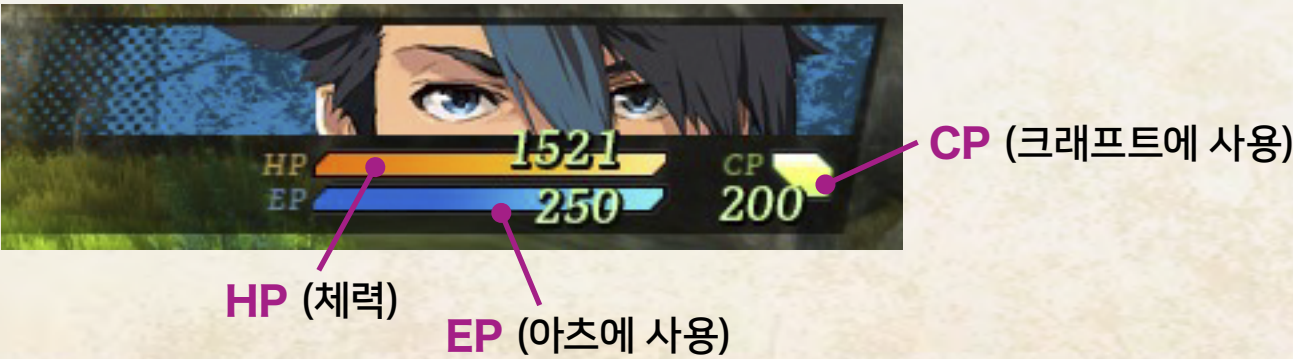
커맨드 배틀 화면



AT(행동 순서) 바



스테이터스



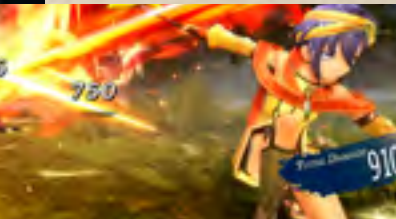
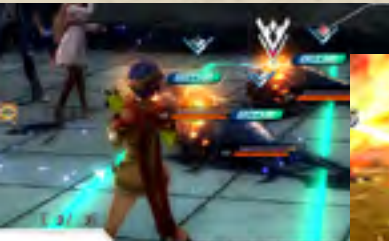
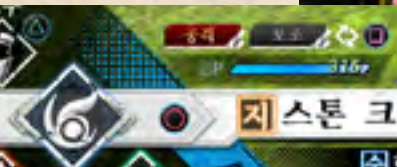
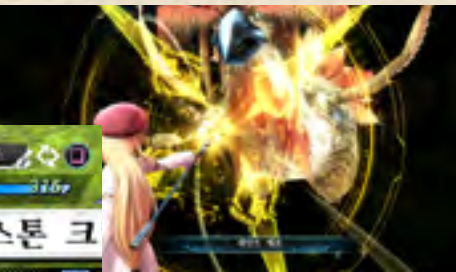
커맨드

이동 (L : 왼쪽 스틱)
이동 가능 범위(파란 원) 내에서는 왼쪽 스틱으로 자유롭게 이동할 수 있습니다.

공격/방어
로 공격과 방어를 전환할 수 있습니다. 버튼으로 결정.

아츠 (버튼)
버튼으로 공격/보조 리스트를 전환.
로 아츠 선택, 오른쪽 스틱으로 타깃 변경.
버튼으로 발동(영창 시작).

크래프트 (R1 버튼)
로 크래프트 선택, 오른쪽 스틱으로 타깃 변경.
버튼으로 발동.
크래프트에는 측면/후방 특효가 있습니다.



COMMAND BATTLE

커맨드 배틀

09



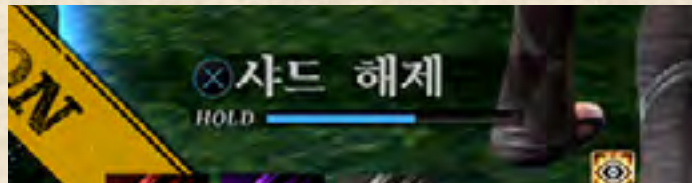
도구(△버튼)

회복 아이템 등을 사용할 수 있습니다.
로 대상을 변경할 수 있습니다.
유효 범위(흰색 원) 안에 대상이
들어와야 합니다.



샤드 해제(⊗버튼을 길게 누름)

커맨드 배틀을 빠져나와 필드 배틀로 돌아갑니다.



퇴각

샤드 범위 밖으로
계속 이동하면
커맨드 배틀에서
벗어날 수 있습니다.



적의 상세 정보(: 터치패드 버튼)

각종 능력치, 경험치, 스텐 수치,
약점 속성이나 상태 이상에 대한
내성을 확인할 수 있습니다.
로 타깃을 전환할 수 있습니다.



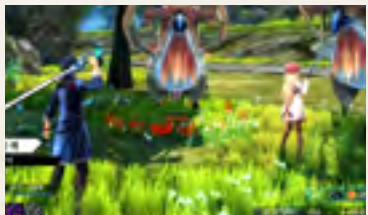
타깃 정보에서도
유효한 속성을 확인할 수 있습니다.

스크럼

S.C.L.M. Shard Circular Linked Metafield

S.C.L.M.발동

동료와 인접(샤드 영역을 겹침)하면 발동되며,
고도한 연계가 가능해집니다.



S.C.L.M.체인

S.C.L.M. 상태에서 통상 공격을
하면 파트너가 추가적으로 공격합니다.



S.C.L.M.서포트

S.C.L.M. 상태에서
크래프트나 아츠를
발동하면 파트너가
위력을 강화해
줍니다.



샤드 부스트와 S크래프트

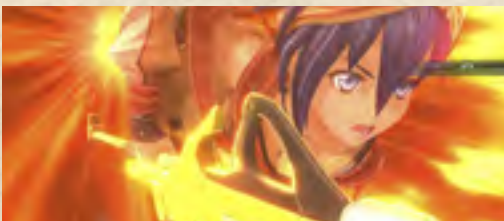
샤드 부스트(L1버튼)

할로우 코어마다 다른 효과가 발동하며
샤드 스킬 발생 확률 상승!



S부스트의 상세 정보는 L2 버튼으로 확인.

S부스트 2회(풀 부스트)+CP 100 소비 S크래프트 발동 가능



조건을 만족하면 R2로 S브레이크!

부스트 게이지 확장

S크래프트를 사용할 때마다
최대치가 1씩 증가하여 최대
9까지 늘어나 연발도 가능!



QUEST / MAP

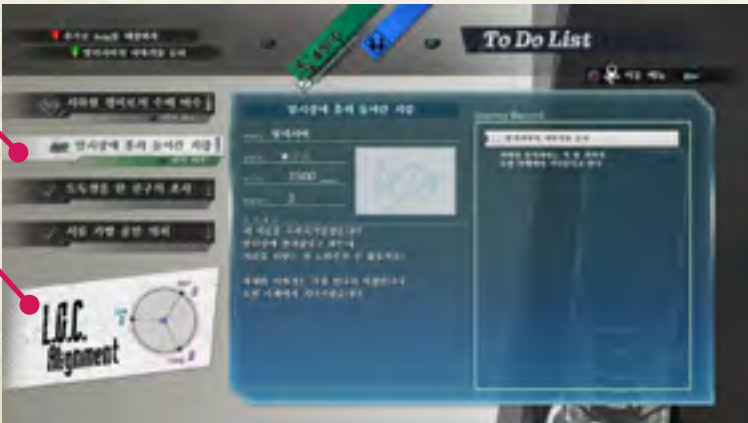
To Do 리스트 및 이동 메뉴 10

To Do 리스트(🔼) 📁버튼으로 [이동 메뉴] 전환

 **4spg(퀘스트)**
현재 진행 가능한 퀘스트의 정보를 참조할 수 있습니다.
내비 SET(🔼버튼) 시 내비게이션이나 미니맵 등에 반영됩니다.

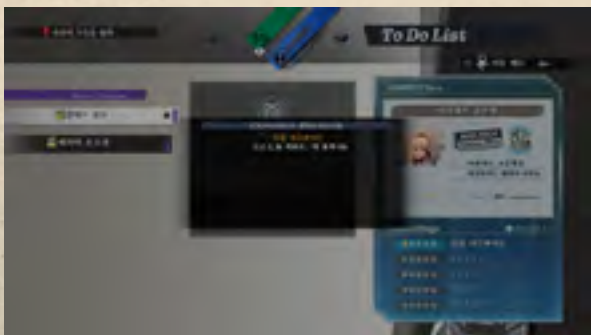
퀘스트 일람

L.G.C. 얼라인먼트
L(LAW)/G(GRAY)/C(CHAOS)의
레벨로, 퀘스트 달성 등에 따라
변화합니다.



 **CONNECT**
소지하고 있는 선물 아이템을 확인할 수 있습니다.
선물을 보내면(📁버튼) 커넥트 포인트를 획득하고, 일정 수치에 도달하면 혜택을 얻을 수 있습니다.

선물
아이템
목록



▲커넥트 효과 표시(🔼버튼)

이동 메뉴(🔼) 📁버튼으로 [To Do 리스트] 전환

방문한 장소가 등록되며 선택한 장소에 곧바로 이동할 수 있습니다.

이동 가능한 장소



▲상황에 따라 맵이 변화

NOTE MENU

노트 메뉴

11

노트 메뉴(터치패드 버튼)

L1 / **R1** 버튼으로 노트를 전환할 수 있습니다.
기본적으로 [폴더]→[항목]을 골라 내용을 확인할 수 있습니다.

상세 내용

L2 / **R2** 버튼으로 페이지를 넘기거나
오른쪽 스틱으로 스크롤 할 수 있습니다.

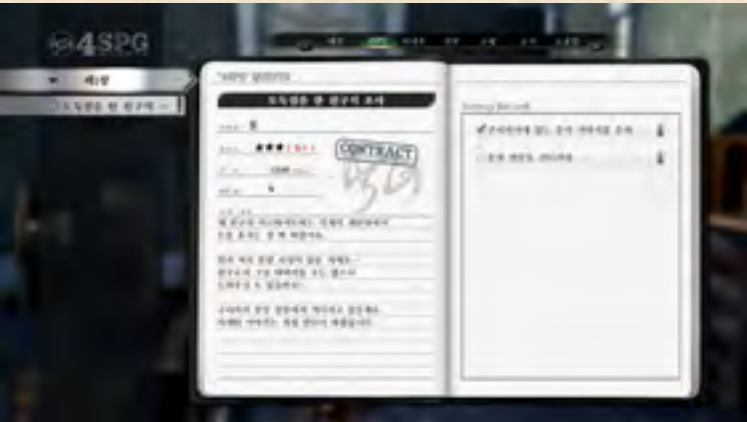
폴더와 항목

노트에 따라 변화합니다.



메인

메인 스토리의 목적 등을 확인할 수 있습니다.



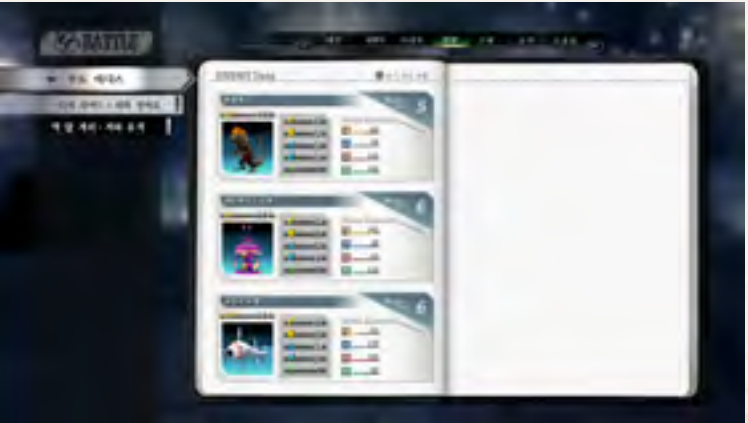
4SPG

게시판 등에서 수주하는 퀘스트 정보를 확인할 수 있습니다.



커넥트

동료와의 관계 및 커넥트 이벤트 이력 등을 확인할 수 있습니다.



전투

적의 상세 정보를 확인할 수 있습니다.



고메

고메 랭크 및 요리의 정보를 확인할 수 있습니다.



서적

뉴스 등의 내용을 확인할 수 있습니다.



도움말

도움말 정보를 확인할 수 있습니다.

ORBMENT

오브먼트

12

메인 메뉴에서 **㉠**버튼으로 열 수 있습니다. **L1** / **R1** 버튼으로 탭을 전환할 수 있습니다.

퀴츠 편집 ([퀴츠] 탭에서 ㉠버튼)

+로 슬롯을 선택해 목록에서 퀘츠를 선택할 수 있습니다.
※터치패드 버튼으로 자동 장비 및 전체 해제도 가능합니다.



아츠 사용 (㉠버튼)

회복 아츠를 사용할 수 있습니다.
목록에서 퀘츠와 대상을 선택할 수 있습니다.



할로우 코어 변경 (㉠버튼)

L2 / **R2** 버튼으로 캐릭터를 변경하여 목록에서 원하는 할로우 코어를 선택할 수 있습니다.

보이스 재생 변경(㉠버튼)

목록에서 ON / OFF 및 보이스를 선택할 수 있습니다.
※DLC 보이스 또한 이곳에서 변경할 수 있습니다.



아츠 드라이버 변경 ([아츠] 탭에서 ㉠버튼)

L2 / **R2** 버튼으로 캐릭터를 변경하여 목록에서 원하는 아츠 드라이버를 선택할 수 있습니다.
※플러그인 변경은 공방 기능인 상점에서 할 수 있습니다.



스킬 확인 ([스킬 목록] 탭에서㉠버튼)

해금한 샤드 스킬의 상세 정보를 확인할 수 있습니다.
※목록은 [메인 메뉴]→[도움말]→[리스트]의「~샤드 스킬」에서 확인할 수 있습니다.

공방 기능인 상점 등에서 오브먼트와 관련된 [퀴츠 합성], [드라이버 구입], [플러그인 구입] 외에 다음 항목들을 확인할 수 있습니다.

슬롯 개방

[오브먼트 개조]→[슬롯 개방]에서 확인할 수 있습니다.

아츠 드라이버 개량

[오브먼트 개조]→[플러그인 장착]에서 확인할 수 있습니다.
캐릭터를 선택하여 아츠 드라이버를 변경하거나 아츠 플러그인 장착 및 미개방 슬롯을 개방할 수 있습니다.



▲플러그인 장착 화면

자이파 커버 변경

[오브먼트 개조]→[자이파 커버 변경]
※DLC 커버 또한 이곳에서 변경할 수 있습니다.

COLOPHON

기타

13

안내

상품의 기획, 생산에는 만전의 주의를 기울이고 있으나 소프트웨어의 내용이 복잡하여, 프로그램상 예기치 못한 문제가 발견될 수 있습니다. 만약 이런 문제가 발생했을 경우, 자사 고객센터에 문의해 주십시오. 또한, 게임 내용이나 공략법 등에 관한 질문에는 답변해 드릴 수 없으니 양해 부탁드립니다.

고객 지원

Clouded Leopard Entertainment
support@cloudedleopardent.com

