

THE LEGEND OF HEROES

여의 궤적

KURO NO KISEKI

for Nintendo Switch

차례

조작 설명	02
게임 시작 방법	03
게임 화면	05
메인 메뉴	06
필드 배틀	08
커맨드 배틀	09
To Do 리스트 메뉴 및 이동 메뉴	11
노트 메뉴	12
오브먼트	13
기타	14

※ 게임 내 매뉴얼은 [노트 메뉴] → [도움말]에서 확인할 수 있습니다.

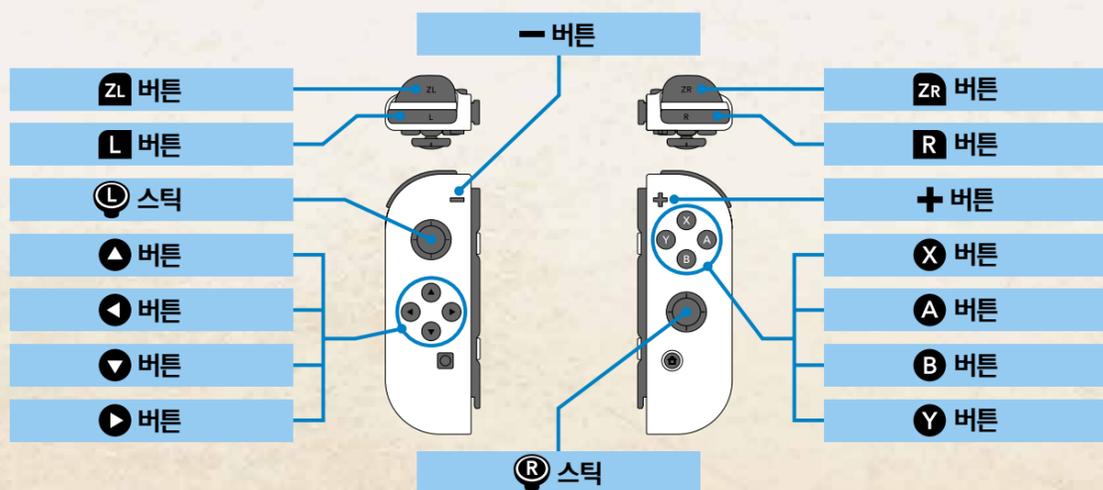


CONTROLS

조작 설명

02

조작 방법



통상 조작

L 스틱	캐릭터 이동
L 스틱 버튼	카메라 리셋
R 스틱	카메라 조작
A 버튼	결정 / 대화 / 조사
B 버튼	취소
X 버튼	상점 / 보물 상자 / 사다리 / 스위치 조작
Y 버튼	토픽 사용 (*1)
▲ 버튼	로그 메뉴 / 상세 결과 표시 / 항목 선택 · 상
▼ 버튼	미니맵 확대 / 항목 선택 · 하
◀ 버튼	To Do 리스트 (*1) / 항목 선택 · 좌
▶ 버튼	이동 메뉴 (*1) / 항목 선택 · 우
L 버튼	리더 전환 (*1)
R 버튼	대시 / AUTO 메시지 ON·OFF
ZL 버튼	길게 눌러 메시지 창 비표시
+ 버튼	메인 메뉴 / 이벤트 넘기기
ZL 버튼 + - 버튼	하이 스피드 모드 ON·OFF
- 버튼	노트 메뉴

전투 조작

	필드 배틀	커맨드 배틀
L 스틱	캐릭터 이동	캐릭터 이동
L 스틱 버튼	카메라 리셋	
R 스틱	카메라 조작	타깃 변경
R 스틱 버튼	록온	커맨드 상세 정보 전환
A 버튼	필드 어택	결정
B 버튼	회피	취소 / 길게 눌러 샷드 해제(필드 배틀 전환)
X 버튼	보물 상자 / 사다리 / 스위치 조작	아이템 커맨드
Y 버튼	샷드 전개(커맨드 배틀 전환)	아츠 커맨드
▲ 버튼	로그 메뉴	커맨드 리스트 선택 · 상
▼ 버튼	미니맵 확대	커맨드 리스트 선택 · 하
◀ 버튼	To Do 리스트 (*1)	타깃 변경 · 좌
▶ 버튼	이동 메뉴 (*1)	타깃 변경 · 우
L 버튼	리더 전환 (*1)	샷드 부스트 / 길게 눌러 부스트 해제
R 버튼	대시	크라프트 커맨드
ZL 버튼	콘택트 라인 표시	길게 눌러 서브 정보 표시
ZR 버튼	차지 어택 (*1)	길게 누름 + 방향 버튼으로 S브레이크
+ 버튼	메인 메뉴	
ZL 버튼 + - 버튼	하이 스피드 모드 ON·OFF	하이 스피드 모드 ON·OFF
- 버튼	노트 메뉴	적의 상세 정보 표시

이 설명은 게임 내 기본 조작 방법입니다. 각 메뉴에서 사용할 수 있는 버튼은 화면상에 가이드가 표시되므로 조작할 때 참조해 주십시오. *1 : 스토리 진행에 따라 사용 가능해집니다.

안내

상품의 기획, 생산에는 만전의 주의를 기울이고 있으나 소프트웨어의 내용이 복잡하여, 프로그램상 예기치 못한 문제가 발견될 수 있습니다. 만약 이런 문제가 발생했을 경우, 자사 고객센터에 문의해 주십시오. 또한, 게임 내용이나 공략법 등에 관한 질문에는 답변해 드릴 수 없으니 양해 부탁드립니다.

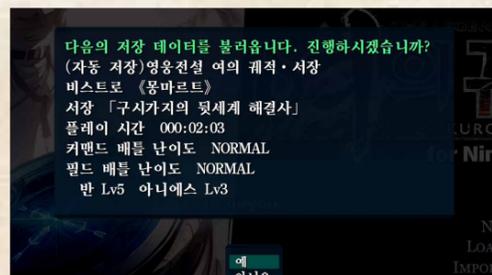
STARTING GUIDE

게임 시작 방법

03

타이틀 메뉴

게임을 기동하면 타이틀 화면과 타이틀 메뉴가 표시됩니다.



CONTINUE : 이어서 진행합니다.

※ 최신 저장 데이터(자동 저장 데이터 포함)를 불러옵니다.

자동 저장 데이터는 게임이 자동으로 생성하는 저장 데이터입니다.



NEW GAME : 새 게임을 시작합니다.

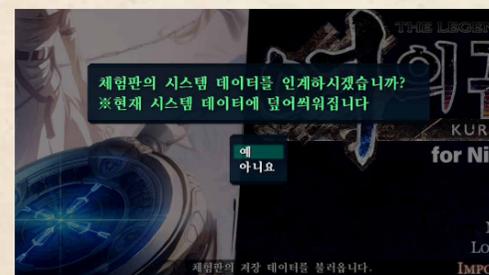
아래의 난이도 중 하나를 선택하여 시작합니다.

[VERY EASY] / [EASY] / [NORMAL] / [HARD] / [NIGHTMARE]



LOAD GAME : 저장 데이터를 불러옵니다.

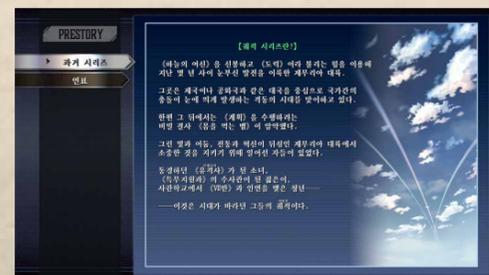
계속해서 진행할 게임을 선택합니다.



IMPORT : 체험판의 저장 데이터를 불러옵니다.

계속해서 진행할 게임을 선택합니다.

※ 제품판의 시스템 데이터가 이미 존재할 경우, 체험판의 시스템 데이터를 인계하여 덮어쓰울지를 결정할 수 있습니다.



ARCHIVE : 아카이브를 열람합니다.

지금까지의 이야기와 궤적 시리즈·용어 해설을 열람할 수 있습니다.

STARTING GUIDE

게임 시작 방법

04

SYSTEM : 각종 설정을 변경할 수 있습니다.

※ 메인 메뉴의 [시스템 메뉴] ➡ [OPTION]과 동일합니다.

L / R 버튼으로 탭을 전환할 수 있습니다.

VOLUME

BGM, 효과음, 음성, 환경의 음량을 조절할 수 있습니다.

BATTLE SETTING

타깃 록, 커맨드 배틀 난이도(*1), 필드 배틀 난이도(*1)를 변경할 수 있습니다.

HIGH SPEED MODE

하이 스피드 모드 이용 시, 배틀 속도 배율을 변경할 수 있습니다.

GAME SETTING

대시 버튼 동작, 진동 기능, 메시지 자동 넘기기 기능, 결과 표시 시간을 변경할 수 있습니다.

INTERFACE

시나리오 글자 크기, 미니맵, 목적 내비, 콘텍트 라인의 표시 설정을 변경할 수 있습니다.

CAMERA SETTING

카메라 좌우 속도, 상하 속도, 좌우 동작, 상하 동작, 각도 자동 되돌림, 타깃 선택 좌우 동작을 설정할 수 있습니다.

OTHER SETTING

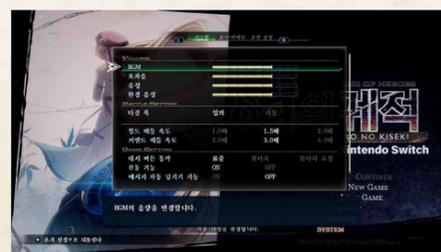
블러오기 중 TIPS 표시, 왼쪽·오른쪽 스틱의 감도를 변경할 수 있습니다.

KEY CONFIG

필드 배틀, 기본 조작, 이벤트에서 사용하는 버튼을 변경할 수 있습니다.



▲ 조작 설정 화면



▲ 시스템 화면
※1: 메인 메뉴 한정

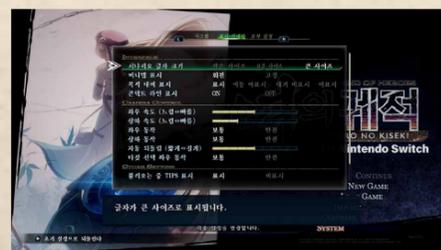
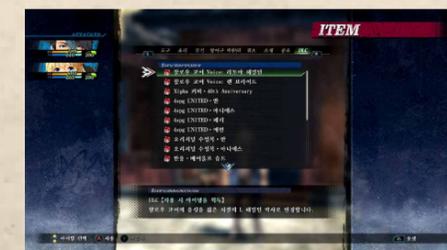
추가 콘텐츠 모음집

DLC

추가 콘텐츠 모음집 「대감사 특대 BOX 플러스」에는 아래와 같은 아이템이 포함되어 있습니다.

할로우 코어 Voice : 라토야 해밀턴 / 할로우 코어 Voice : 렌 브라이트 / Xipha 커버·40th Anniversary(2종) / 4spg UNITED·반 / 4spg UNITED·아니에스 / 4spg UNITED·페리 / 4spg UNITED·애런 / 오리지널 수영복·반 / 오리지널 수영복·아니에스 / 반응·베어울프 슈트 / 아니에스용·블로섬 타이거 / 선바이저 세트(4종) / 동물인형 분장·하얀 토끼 / 동물인형 분장·강아지 / 동물인형 분장·여우 / 동물인형 분장·소 / Xipha 메탈 커버 세트·이미지(8종) / 전투 부스트팩A(5종)

※ 메인 메뉴의 [ITEM] ➡ [DLC] 탭에서 해당 콘텐츠를 사용하여 획득할 수 있습니다.



▲ 표시·카메라 화면

GAME SCREEN

게임 화면

05

게임 화면

하이 스피드 모드
ZL 버튼 + - 버튼으로
ON·OFF



스테이터스
L 버튼으로 리더
(조작 캐릭터)를
전환할 수 있습니다.

미니맵
D 버튼으로
확대 표시

내비게이션
현재 목적

조작 가이드

액티브 보이스
특정 장소나 상황에서 발생하는 대화입니다. A 버튼으로 이력을 확인할 수 있습니다.



스테이터스 정보

CP 게이지
HP 게이지

대화 / 조사하기



Talk 가 표시되는 대상에게 A 버튼으로 대화 가능.

Check 가 표시되는 장소에서 A 버튼으로 조사 가능.

상점



Shop 이 표시되는 대상에게 다가가
A 버튼으로 대화, X 버튼은 상점.

보물 상자/장치/사다리



조작이 가능한 것은
다가가서 X 버튼.

미니맵



이벤트 마커

이벤트가 발생하는 장소나 캐릭터에는
이벤트 마커가 표시됩니다.



필수 이벤트
필수 4spg(퀘스트)
※ 말을 걸면 이야기가 진행됩니다.

임의의 4spg(퀘스트)

서브 이벤트·기타

→ 퀘스트에 대해서는
「To Do 리스트(P.11)」 참조

구역 맵 (D 버튼)

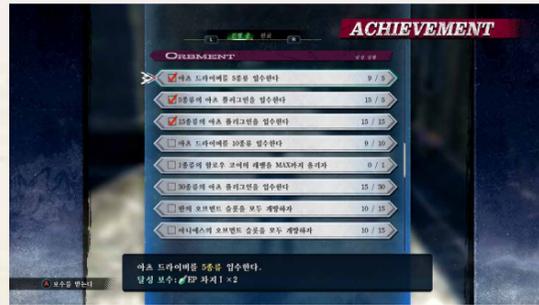
탐색 중 맵 전체를 확인할 수 있습니다.

MAIN MENU

메인 메뉴

06

메인 메뉴(+ 버튼)



1 ACHIEVEMENT (▲ 버튼)

업적을 확인하고 보상을 획득할 수 있습니다.

3 ORBMENT (Y 버튼)

퀵츠를 편집 및 아트 사용 혹은 할로우 코어를 변경할 수 있습니다. 자세한 사항은 「오브먼트(P.13 참조)」.



소지하고 있는 세피스와 세피스 덩어리 미라(소지금)



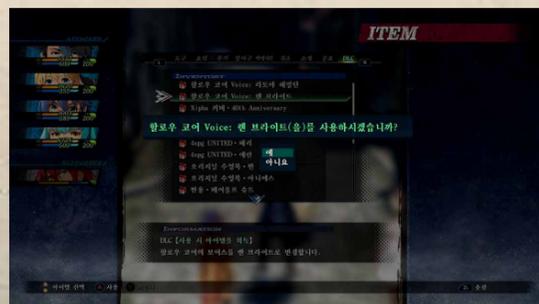
4 EQUIP (A 버튼)

무기(메인/서브), 방어구(옷/신발), 액세서리를 장착 및 변경할 수 있습니다. 또한 코스튬 등을 변경할 수 있습니다.



2 ITEM (X 버튼)

아이템을 확인, 사용할 수 있습니다.



▲ [DLC] 탭에서 아이템을 사용



▲ 의상, 어태치, 헤어 컬러를 변경

※ 추가 콘텐츠는 닌텐도 e숍에서 획득 혹은 구입할 수 있습니다. 닌텐도 e숍에서 다운로드한 아이템은 자동으로 설치되며, [ITEM]의 [DLC] 탭에서 해당 콘텐츠를 사용하여 획득할 수 있습니다.

MAIN MENU

메인 메뉴

07



5 STATUS (◀ 버튼)

스테이터스와 크래프트를 확인할 수 있습니다. 또한 멤버 교체 (A 버튼)도 가능합니다.



6 TACTICS (▶ 버튼)

대열 변경 (A 버튼), 리더 선택 (X 버튼), 전투 지시 변경 (Y 버튼)을 할 수 있습니다.



7 시스템 메뉴 (+ 버튼)

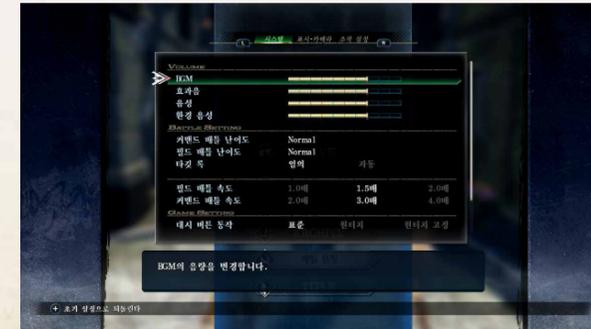
SAVE, LOAD, DELETE, ARCHIVE 외에 OPTION(오른쪽 참조)을 변경할 수 있습니다.



▲SAVE 화면

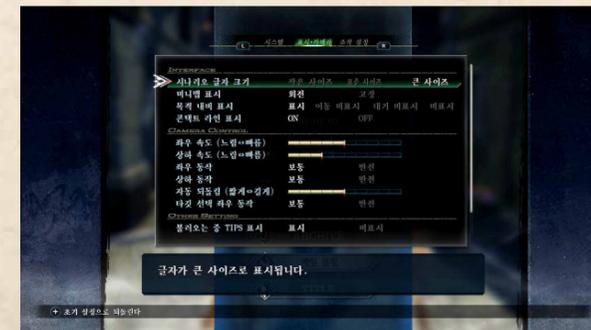
OPTION

각종 설정을 변경할 수 있습니다. *타이틀 메뉴의 [SYSTEM](P.04 참조)과 동일합니다.



▲ 시스템 설정

BATTLE SETTING에서는 배틀 난이도를 변경할 수 있습니다. [커맨드] 5단계, [필드] 3단계.



▲ 표시·카메라 설정



▲ 조작 설정 화면

FIELD BATTLE

필드 배틀

08

필드 배틀 화면

부스트 게이지

- 필드 어택으로 모으기
- S부스트와 S크래프트에 사용됨



조작 가이드



리더 스테이터스

액션 게이지

브레이크 오브제

인카운트 정보

필드 배틀에서 가능한 액션

필드 어택

A 버튼으로 공격. 연속 가능. 브레이크 오브제 등을 파괴할 수 있습니다.



B 버튼으로 회피. 적의 공격이 닿는 순간에 「저스트 회피」를 하면 액션 게이지가 가득 차게 됩니다.



커맨드 배틀로 전환

Y 버튼으로 「샤드 전개」. 언제든지 커맨드 배틀로 전환할 수 있습니다.



차지 어택

액션 게이지가 MAX가 되면 **Zr** 버튼으로 발동할 수 있습니다. 강력한 스텐 대미지를 입힐 수 있습니다.

샤드 어택

스텐 당한 적을 끌어들이어 **Y** 버튼으로 샤드를 전개하면 「샤드 어택」이 발동. 선제 공격을 할 수 있습니다.



타깃과 사정거리

R 스틱 버튼으로 타깃을 록온 할 수 있습니다. 록온 상태에서 오른쪽 스틱으로 대상을 전환할 수 있습니다.



사정거리 밖



사정거리 안

사정거리에 들어오면 록온 표시가 변화합니다. 리더에 따라 사정 거리나 공격 범위가 변화합니다.

COMMAND BATTLE

커맨드 배틀

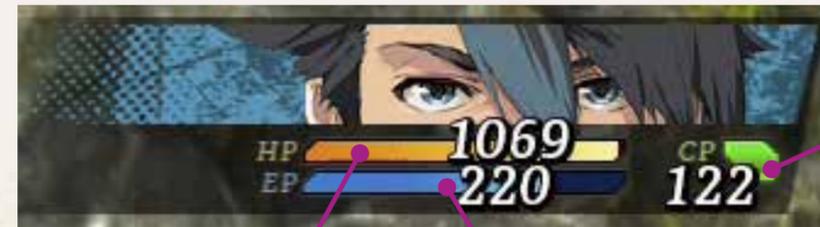
커맨드 배틀 화면



AT(행동 순서) 바



스테이터스



커맨드

이동(🕒 스틱)

이동 가능 범위(파란 원) 내에서는 왼쪽 스틱으로 자유롭게 이동할 수 있습니다.



공격/방어

▲▼ 버튼으로 공격과 방어를 전환할 수 있습니다. A 버튼으로 결정.



아츠(Y 버튼)

Y 버튼으로 공격/보조 리스트를 전환.
▲▼ 버튼으로 아츠 선택, 🕒 스틱으로 타킷 변경. A 버튼으로 발동(영창 시작).



크라프트(R 버튼)

▲▼ 버튼으로 크라프트 선택, 🕒 스틱으로 타킷 변경. A 버튼으로 발동.
크라프트에는 측면/후방 특효가 있습니다.



COMMAND BATTLE

커맨드 배틀



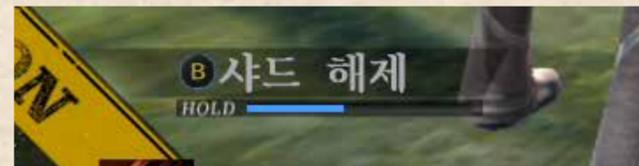
도구(X 버튼)

회복 아이템 등을 사용할 수 있습니다. ◀ ▶ 버튼으로 대상을 변경할 수 있습니다. 유효 범위(흰색 원) 안에 대상이 들어와야 합니다.



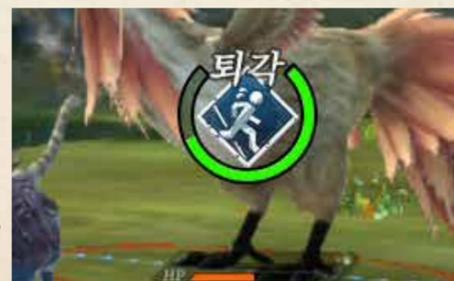
샤드 해제(B 버튼을 길게 누름)

커맨드 배틀을 빠져나와 필드 배틀로 돌아갑니다.



퇴각

샤드 범위 밖으로 계속 이동하면 커맨드 배틀에서 벗어날 수 있습니다.



적의 상세 정보(- 버튼)

각종 능력치, 경험치, 스톤 수치, 약점 속성이나 상태 이상에 대한 내성을 확인할 수 있습니다. ▶ ▶ 버튼으로 타깃을 전환할 수 있습니다.



타깃 정보에서도 유효한 속성을 확인할 수 있습니다.

스크림

S.C.L.M. Shard Circular Linked Metafield

S.C.L.M. 발동

동료와 인접(샤드 영역을 겹침)하면 발동되며, 고도의 연계가 가능해집니다.



S.C.L.M. 체인

S.C.L.M. 상태에서 통상 공격을 하면 파트너가 추가적으로 공격합니다.



S.C.L.M. 서포트

S.C.L.M. 상태에서 크래프트나 아츠를 발동하면 파트너가 위력을 강화해 줍니다.



샤드 부스트와 S크래프트

샤드 부스트(L 버튼)

할로우 코어마다 다른 효과가 발동하며 샤드 스킬 발생 확률 상승!



S부스트의 상세 정보는 ZL 버튼으로 확인.

S부스트 2회(풀 부스트) + CP 100 소비 S크래프트 발동 가능



조건을 만족하면 ZR 버튼으로 S브레이크!

부스트 게이지 확장

S크래프트를 사용할 때마다 최대치가 1씩 증가하여 최대 9까지 늘어나 연발도 가능!



QUEST / MAP

To Do 리스트 및 이동 메뉴

To Do 리스트(◀ 버튼)

Y 버튼으로 [이동 메뉴] 전환



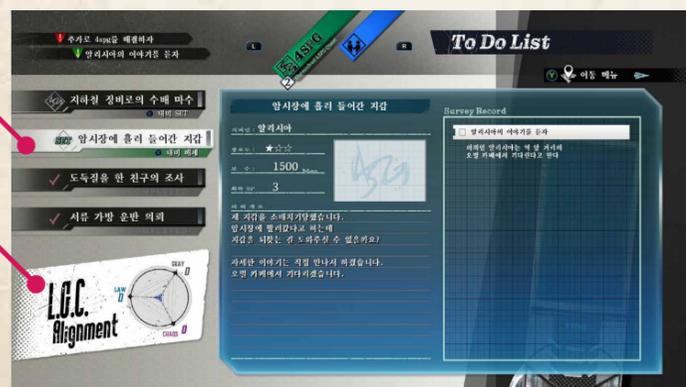
4spg(퀘스트)

현재 진행 가능한 퀘스트의 정보를 참조할 수 있습니다.
내비 SET(X 버튼) 시 내비게이션이나 미니맵 등에 반영됩니다.

퀘스트 일람

L.G.C. 얼라인먼트

L(LAW)/G(GRAY)/C(CHAOS)의 레벨로, 퀘스트 달성 등에 따라 변화합니다.



이동 메뉴(▶ 버튼)

Y 버튼으로 [To Do 리스트] 전환

방문한 장소가 등록되며 선택한 장소에 곧바로 이동할 수 있습니다.

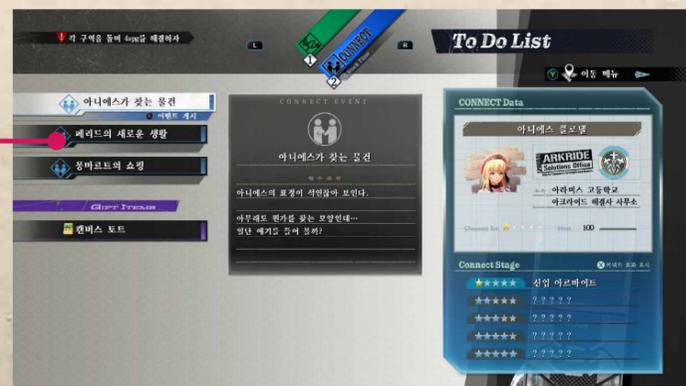
이동 가능한 장소



CONNECT

소지하고 있는 선물 아이템을 확인할 수 있습니다.
선물을 보내면(A 버튼) 커넥트 포인트를 획득하고, 일정 수치에 도달하면 혜택을 얻을 수 있습니다.

선물
아이템
목록



▲ 커넥트 효과 표시(X 버튼)



▲ 상황에 따라 맵이 변화

NOTE MENU

노트 메뉴

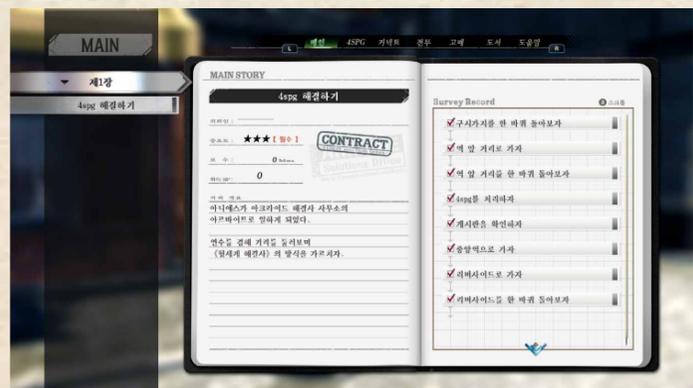
12

노트 메뉴(← 버튼)

L / R 버튼으로 노트를 전환할 수 있습니다.
기본적으로 [폴더]→[항목]을 골라 내용을 확인할 수 있습니다.

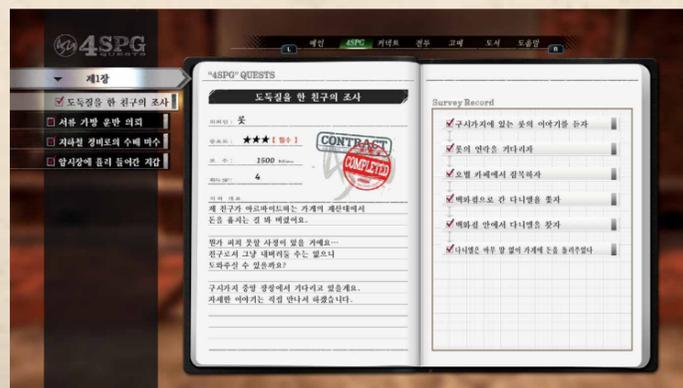
상세 내용

ZL / ZR 버튼으로 페이지를 넘기거나
R 스틱으로 스크롤 할 수 있습니다.



폴더와 항목
노트에 따라 변화합니다.

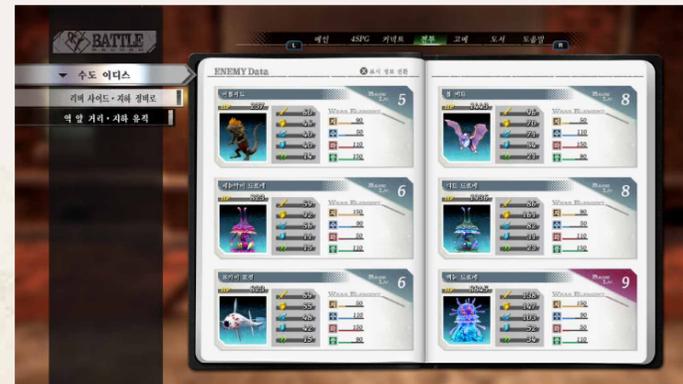
메인
메인 스토리의 목적 등을 확인할 수 있습니다.



4SPG
게시판 등에서 수주하는 퀘스트 정보를 확인할 수 있습니다.



커넥트
동료와의 관계 및 커넥트 이벤트 이력 등을 확인할 수 있습니다.



고메
고메 랭크 및 요리의 정보를 확인할 수 있습니다.

전투
적의 상세 정보를 확인할 수 있습니다.



서적
뉴스 등의 내용을 확인할 수 있습니다.



도움말
도움말 정보를 확인할 수 있습니다.



ORBMENT

오브먼트

13

메인 메뉴에서 **Y** 버튼으로 열 수 있습니다. **L** / **R** 버튼으로 탭을 전환할 수 있습니다.

퀴츠 편집 ([퀴츠] 탭에서 **A** 버튼)

▲▼◀▶ 버튼으로 슬롯을 선택해 목록에서 퀘츠를 선택할 수 있습니다.

※ **←** 버튼으로 자동 장비 및 전체 해제 가능합니다.



아츠 사용 (**Y** 버튼)

회복 아츠를 사용할 수 있습니다.
목록에서 퀘츠와 대상을 선택할 수 있습니다.



할로우 코어 변경 (**X** 버튼)

ZL / **ZR** 버튼으로 캐릭터를 변경하여 목록에서 원하는 할로우 코어를 선택할 수 있습니다.

보이스 재생 변경 (**Y** 버튼)

목록에서 ON·OFF 및 보이스를 선택할 수 있습니다.
※ DLC 보이스 또한 이곳에서 변경할 수 있습니다.

아츠 드라이버 변경 ([아츠] 탭에서 **A** 버튼)

ZL / **ZR** 버튼으로 캐릭터를 변경하여 목록에서 원하는 아츠 드라이버를 선택할 수 있습니다.

※ 플러그인 변경은 공방 기능이 있는 상점에서 할 수 있습니다.



스킬 확인 ([스킬 목록] 탭에서 **A** 버튼)

해금한 샤드 스킬의 상세 정보를 확인할 수 있습니다.
※ 목록은 [노트 메뉴] → [도움말] → [리스트]의 「~샤드 스킬」에서 확인할 수 있습니다.



▲ 플러그인 장착 화면

자이파 커버 변경

[오브먼트 개조] → [자이파 커버 변경]
※ DLC 커버 또한 이곳에서 변경할 수 있습니다.

공방 기능이 있는 상점 등에서 오브먼트와 관련된 [퀴츠 합성], [드라이버 구입], [플러그인 구입] 외에 다음 항목들을 확인할 수 있습니다.

슬롯 개방

[오브먼트 개조] → [슬롯 개방]에서 확인할 수 있습니다.

아츠 드라이버 개량

[오브먼트 개조] → [플러그인 세트]에서 확인할 수 있습니다. 캐릭터를 선택하여 아츠 드라이버를 변경하거나 아츠 플러그인 장착 및 미개방 슬롯을 개방할 수 있습니다.

COLOPHON

기타

14

안내

상품의 기획, 생산에는 만전의 주의를 기울이고 있으나 소프트웨어의 내용이 복잡하여, 프로그램상 예기치 못한 문제가 발견될 수 있습니다. 만약 이런 문제가 발생했을 경우, 자사 고객센터에 문의해 주십시오. 또한, 게임 내용이나 공략법 등에 관한 질문에는 답변해 드릴 수 없으니 양해 부탁드립니다.

고객 지원

Clouded Leopard Entertainment

support@cloudedleopardent.com

