

THE LEGEND OF HEROES

黎之軌跡

KURO NO KISEKI

for Nintendo Switch

目次

操作說明	02
如何開始遊戲	03
遊戲畫面	05
主選單	06
原野戰鬥	08
指令戰鬥	09
ToDo 清單和移動選單	11
筆記選單	12
導力器	13
附錄	14

※遊戲內說明書可至 [筆記選單] → [說明] 處確認。

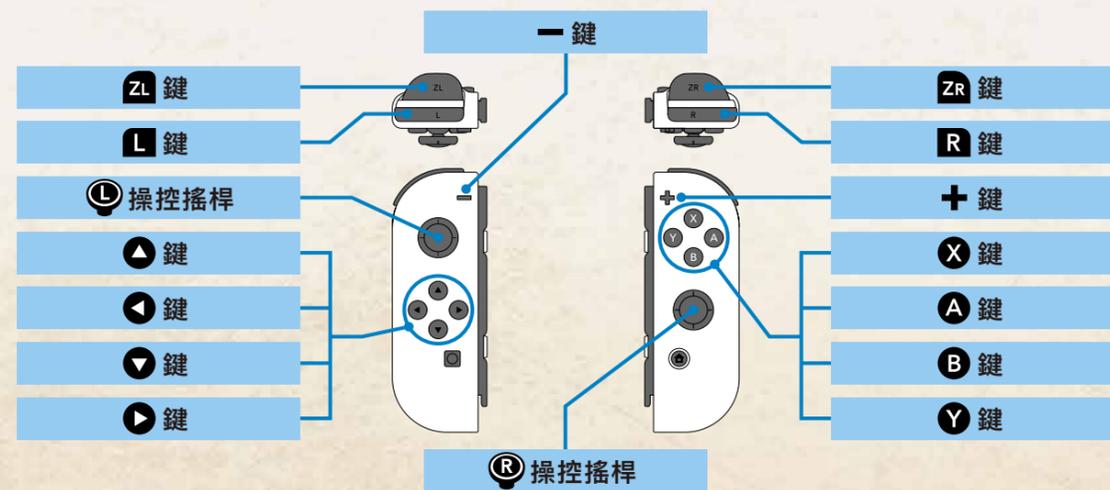


CONTROLS

操作說明

02

操作方法



一般操作

Ⓕ 操控搖桿	移動角色
Ⓖ 操控搖桿按鈕	重置視角
Ⓖ 操控搖桿	操作視角
A 鍵	決定 / 交談 · 調查
B 鍵	取消
X 鍵	商店 / 開啟寶箱 / 使用梯子 / 操作開關
Y 鍵	使用話題 (*1)
▲ 鍵	紀錄選單 / 顯示戰果詳情 / 選擇項目 · 上
▼ 鍵	放大小地圖 / 選擇項目 · 下
◀ 鍵	ToDo清單 (*1) / 選擇項目 · 左
▶ 鍵	移動選單 (*1) / 選擇項目 · 右
L 鍵	切換領隊 (*1)
R 鍵	衝刺 / 切換自動推送訊息
ZL 鍵	按住可隱藏訊息視窗
+ 鍵	主選單 / 略過事件
ZL 鍵 + - 鍵	開啟 / 關閉高速模式
- 鍵	筆記選單

戰鬥操作

	原野戰鬥	指令戰鬥
Ⓕ 操控搖桿	移動角色	移動角色
Ⓖ 操控搖桿按鈕	重置視角	
Ⓖ 操控搖桿	操作視角	變更目標
Ⓖ 操控搖桿按鈕	鎖定	切換指令詳情
A 鍵	原野攻擊	決定
B 鍵	閃避	取消 / 按住以解除晶片 (切換為原野戰鬥)
X 鍵	開啟寶箱 / 使用梯子 / 操作開關	道具指令
Y 鍵	散佈晶片 (切換為指令戰鬥)	魔法指令
▲ 鍵	紀錄選單	選擇指令清單 · 上
▼ 鍵	放大小地圖	選擇指令清單 · 下
◀ 鍵	ToDo清單 (*1)	變更目標 · 左
▶ 鍵	移動選單 (*1)	變更目標 · 右
L 鍵	切換領隊 (*1)	晶片增幅 / 按住以解除增幅
R 鍵	衝刺	戰技指令
ZL 鍵	顯示交戰線	按住以顯示次要資訊
ZR 鍵	蓄力攻擊 (*1)	按住+方向鍵發動S-Break
+ 鍵	主選單	
ZL 鍵 + - 鍵	開啟 / 關閉高速模式	開啟 / 關閉高速模式
- 鍵	筆記選單	顯是敵人詳細資訊

此為遊戲中基本操作方法說明。各選單等可使用的按鍵會於畫面上顯示按鍵說明，操作時敬請參考。

*1: 會隨故事開放使用。

免責事項

本公司在企劃與生產階段已力圖確保產品品質，惟因遊戲內容極為複雜，程式運作時仍有可能出現意料之外的錯誤。萬一發生此類錯誤，敬請洽詢本公司客服。客服無法回答和遊戲內容和攻略方法等相關的問題，敬請見諒。

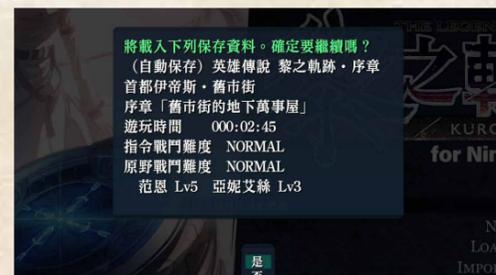
STARTING GUIDE

如何開始遊戲

03

標題選單

開始遊戲後，會先顯示標題畫面。



CONTINUE：延續進度繼續遊玩。
※將載入最新的保存資料 (包含自動保存資料)。

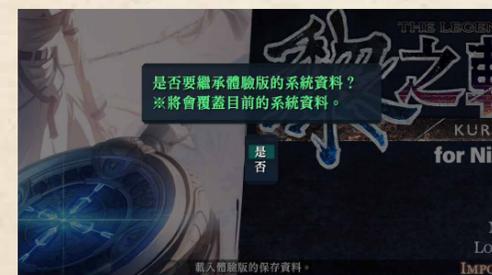
自動保存資料為
遊戲自動製作的保存資料。



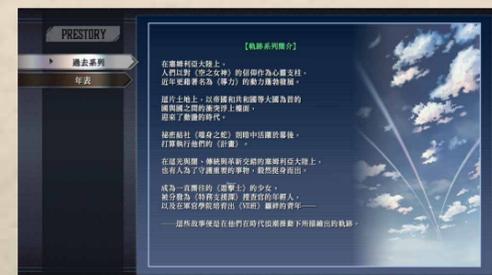
NEW GAME：從頭開始遊戲。
從下列難度任選一種開始遊戲。
[VERY EASY] / [EASY] / [NORMAL] / [HARD] / [NIGHTMARE]



LOAD GAME：載入保存資料。
選擇欲延續進度的保存資料。



IMPORT：載入體驗版的保存資料。
選擇欲延續進度的保存資料。
※如已有製品版的系統資料，將可選擇是否繼承體驗版的系統資料並覆蓋既有的資料。



ARCHIVE：觀看資料庫。
可觀看前情提要 and 軌跡系列與用語解說。

STARTING GUIDE

如何開始遊戲

04

SYSTEM : 可變更各種設定。

※和主選單中 [系統選單] ➔ [OPTION] 內容相同。

以 **L** / **R** 鍵切換頁面。

VOLUME

調整背景音樂、音效、語音、環境音的音量。

BATTLE SETTING

可變更目標鎖定、指令戰鬥難度 (※1) 和原野戰鬥難度 (※1)。

HIGH SPEED MODE

可變更高速模式下的戰鬥速度倍率。

GAME SETTING

可變更衝刺按鍵動作、震動功能、自動推送訊息功能和戰果顯示時間。

INTERFACE

可變更劇情字型大小、小地圖顯示、目的指引顯示和交戰線顯示。

CAMERA SETTING

可設定視角左右旋轉速度、上下旋轉速度、左右操作、上下操作、仰角回正功能和選擇目標時的左右操作。

OTHER SETTING

可變更載入時顯示的提示、L・R 操控搖桿的靈敏度。

KEY CONFIG

可變更原野戰鬥、基本操作和事件過場時使用的按鍵。



▲操作設定畫面



▲系統畫面

※1: 僅限主選單

額外內容套組

DLC

額外內容套組「大感謝特大BOX Plus」收錄以下道具：

空洞核心語音：拉托雅・漢彌爾頓 / 空洞核心語音：蕾恩・布萊特 / Xipha機殼・40th Anniversary (2種) / 4spg UNITED・范恩 / 4spg UNITED・亞妮艾絲 / 4spg UNITED・菲莉 / 4spg UNITED・亞倫 / 原創泳裝・范恩 / 原創泳裝・亞妮艾絲 / 范恩用・表沃夫服裝 / 亞妮艾絲用・櫻花虎女孩 / 遮陽帽套組 (4種) / 動物風格・白兔 / 動物風格・小狗 / 動物風格・狐狸 / 動物風格・牛 / Xipha金屬機殼套組・圖片 (8種) / 戰鬥強化包A (5種)

※在主選單的 [ITEM] ➔ [DLC] 頁面中使用即可取得上述道具。



▲顯示・視角畫面



GAME SCREEN

遊戲畫面

05

遊戲畫面

狀態

L 鍵可切換
領隊角色 (操作角色)



高速模式

以 ZL 鍵 + 一 鍵
來開啟/關閉。

小地圖

▼ 鍵可放大顯示

指引

當前目的

操作說明

主動語音

在特定場所・狀況觸發的對話。▶ 鍵可觀看紀錄。

狀態資訊

CP量表

HP量表

交談/調查



Talk 靠近顯示此圖示目標後按 A 鍵交談。

Check 靠近顯示此圖示場所後按 A 鍵調查。

商店



Shop 靠近顯示此圖示的目標
按 A 鍵交談、按 X 鍵交易。

寶箱/機關/梯子



靠近可操作的物件
按 X 鍵。



小地圖



區域地圖 (▼ 鍵)

可確認探索中區域的全體地圖。

事件標記

觸發事件的地點和人物會以標記標出。



- 必要事件**
必要4spg(委託)
※觀看後會推進故事。
- 自由4spg(委託)**
- 支線事件・其他**

→ 關於委託請參閱
「ToDo清單 (P.11)」

MAIN MENU

主選單

06

主選單 (+ 鍵)



1 ACHIEVEMENT (▲ 鍵)

可確認成就並領取獎勵。

3 ORBMENT (▼ 鍵)

可編輯結晶迴路和使用魔法、變更空洞核心。
詳情請參閱「導力器 (P13)」。



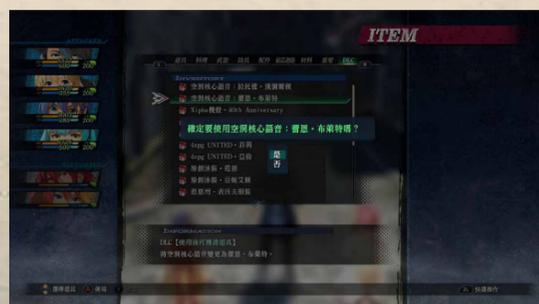
4 EQUIP (A 鍵)

可裝備、變更武器 (主要/次要)、
防具 (衣服/鞋子)、配件。
也可在此變更服裝。



2 ITEM (X 鍵)

可觀看並使用道具。



▲在 [DLC] 頁面使用道具



▲變更服裝、裝飾道具、髮色

※額外內容可至Nintendo eShop取得或購買。

在Nintendo eShop下載的道具會自動安裝至 [ITEM] 的 [DLC] 頁面，使用後即可取得。

MAIN MENU

主選單

07



5 STATUS (▶ 鍵)

可確認能力和戰技。
也可變更隊伍排列 (A 鍵)。



6 TACTICS (▶ 鍵)

可變更隊伍排列 (A 鍵)、
選擇領隊 (X 鍵)、
變更戰鬥指示 (Y 鍵)。



7 系統選單 (+ 鍵)

除SAVE、LOAD、DELETE、ARCHIVE外，
還可變更OPTION (參閱右方)。



▲SAVE畫面

OPTION

可變更各種設定。 ※與標題選單中 [SYSTEM] (參閱P.04) 內容相同。



▲系統設定

BATTLE SETTING可變更戰鬥難度。

[指令] 5階段、[原野] 3階段。



▲顯示·視角設定



▲操作設定畫面

FIELD BATTLE

原野戰鬥

08

原野戰鬥畫面

增幅量表

- 以原野攻擊累積
- 用來使用S增幅和S戰技



操作說明



領隊角色狀態

動作量表

破壞物件

遇敵資訊

原野戰鬥時可執行的動作

原野攻擊

以 **A** 鍵進行攻擊。
也可使出連擊，
並破壞可破壞物件等。

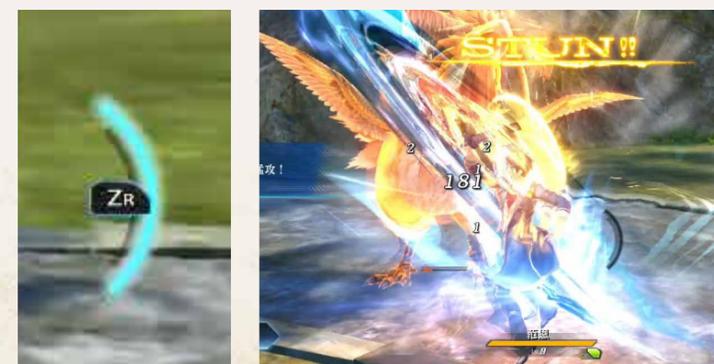


以 **B** 鍵閃避。
在敵人攻擊命中的瞬間發動
「精準閃避」，可使動作量表累積至全滿。



切換為指令戰鬥

以 **Y** 鍵「散佈晶片」便可隨時切換至指令戰鬥。



蓄力攻擊

動作量表累積至MAX後，
按 **ZR** 即可發動。
可大幅累積暈眩值。

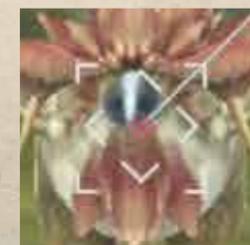
晶片攻擊

使敵人陷入暈眩後按 **Y** 鍵散佈晶片，
可發動「晶片攻擊」，藉此展開先制攻擊。



目標與射程

以 **L** 操控搖桿按鈕可鎖定目標。
在鎖定狀態推動R操控搖桿，可變更目標。



射程外



射程內

進入射程後鎖定游標將會
變化。射程與攻擊範圍視
領隊角色而定。

COMMAND BATTLE

指令戰鬥

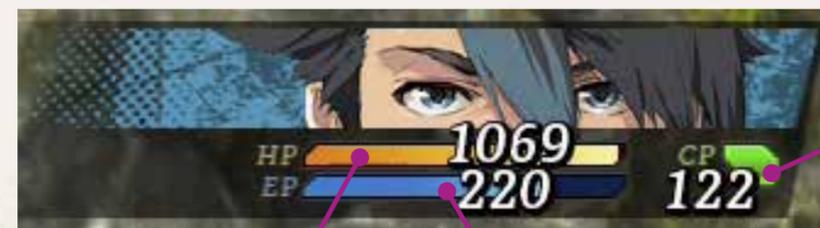
指令戰鬥畫面



AT (行動順序) 條



狀態



指令

移動 (L 操控搖桿)

可行動範圍 (藍色圓圈) 內推動L操控搖桿可自由移動。



攻擊/防禦

▲▼可切換攻擊與防禦。按 A 鍵決定。



魔法 (Y 鍵)

Y 鍵可切換攻擊/輔助清單。
▲▼可選擇魔法，並用 R 操控搖桿調整目標。
A 鍵可發動 (開始詠唱)。



戰技 (R 鍵)

▲▼可選擇戰技，並用 R 操控搖桿調整目標。
A 鍵可發動。
部分戰技具有側面/背面特效。



COMMAND BATTLE

指令戰鬥



道具 (X 鍵)

使用回復道具等。

◀▶ 可變更目標。

目標需在有效範圍 (白色圓圈) 內。



解除晶片 (按住 B 鍵)

離開指令戰鬥，進入原野戰鬥。



撤退

持續移動至晶片範圍外，便可離開指令戰鬥。



敵人詳細資訊 (一鍵)

可確認各種能力值、經驗值、暈眩值、弱點屬性和異常狀態抗性。◀▶ 可切換目標。



在目標資訊處也可確認有效屬性。

S.C.L.M. Shard Circular Linked Metafield

發動S.C.L.M.

和夥伴相鄰 (晶片力場重疊) 即可發動高水準的聯手行動。



S.C.L.M.連鎖

在S.C.L.M.狀態下使出普通攻擊，可使搭檔進行追擊。



S.C.L.M.支援

在S.C.L.M.狀態下發動戰技和魔法，搭檔將會幫忙強化威力。



晶片增幅和S戰技

晶片增幅 (L 鍵)

發動每種空洞核心的不同效果，並可提升晶片技能的觸發機率！



S增幅的詳情可按 ZL 鍵確認。

S增幅2次 (完全增幅) + 消耗CP100
可發動S戰技



滿足條件即可用 ZR 發動S-Break!

擴充增幅量表

每次使用S戰技皆可提升1格上限，最多可增加至9格以供連續使用！



QUEST / MAP

ToDo清單和移動選單

ToDo清單 (◀ 鍵)

Y 鍵可切換 [移動選單]



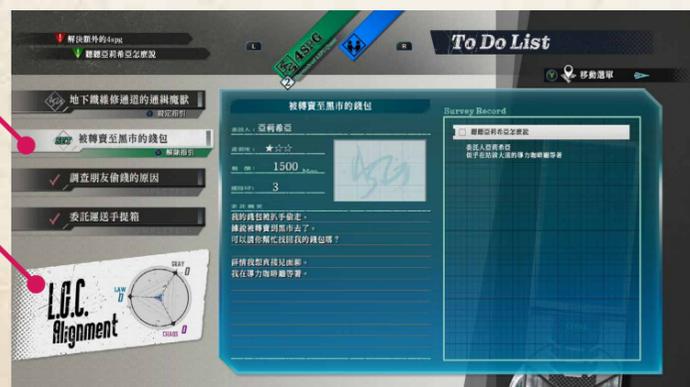
4spg (委託)

可參閱目前可進行的委託資訊。
按下設定指引 (X 鍵)，資訊將反映至導航和小地圖。

委託一覽

LGC陣營

L (秩序) / G (灰色) / C (混沌) 的等級。會隨達成委託等而變化。



CONNECT

可確認持有的禮物道具。
贈送禮物 (A 鍵) 可獲得連結點數，累積到規定值以上可獲得獎勵。

禮物道具一覽



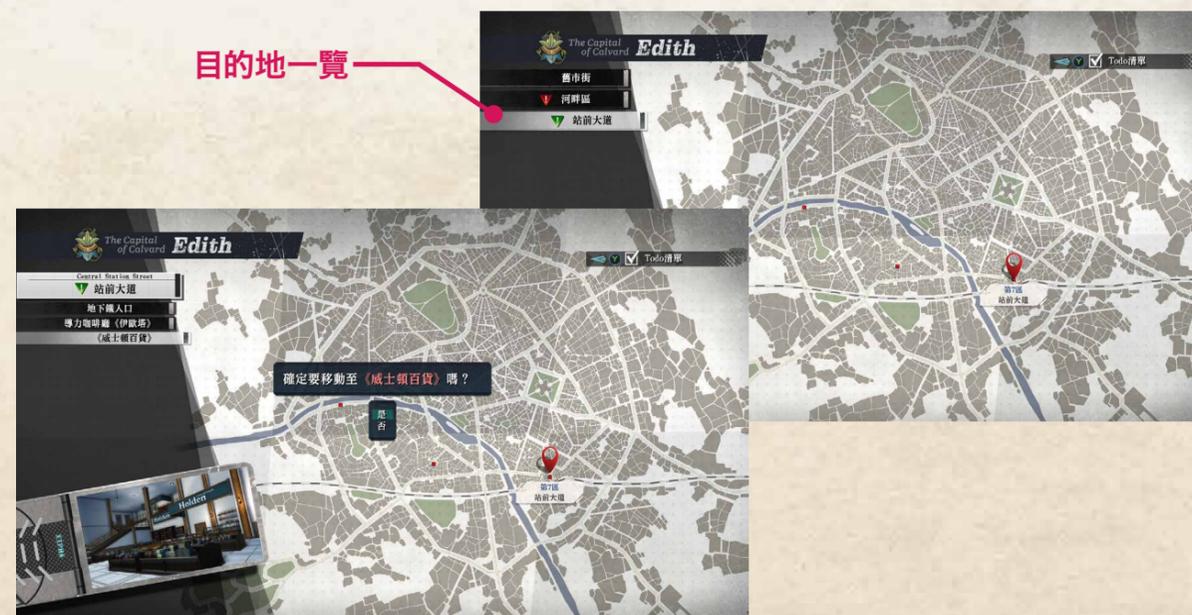
▲顯示連結效果 (X 鍵)

移動選單 (▶ 鍵)

Y 鍵可切換 [ToDo清單]

曾去過的場所將會登錄至此，供玩家立刻移動至選擇的地方。

目的地一覽



▲地圖會隨狀況變化

NOTE MENU

筆記選單

12

筆記選單 (一鍵)

L / R 鍵可切換筆記頁面。

基本上以 [資料夾] → [項目] 進行選擇並觀看內容。

詳細資訊

ZL / ZR 鍵可切換頁面，

有時也可推動 R 操控搖桿捲動。



主線

主線劇情的目的等。

4SPG

布告欄張貼的委託資訊。



連結

和夥伴間的相關性和連結事件的紀錄等。

資料夾和項目

依筆記種類而異。



主線

主線劇情的目的等。



連結

和夥伴間的相關性和連結事件的紀錄等。



美食

美食家階級與料理資訊。

戰鬥

敵人詳細資訊。



書籍

可確認新聞雜誌等內容。



說明

可觀看說明資訊。



ORBMENT

導力器

13

在主選單按 **Y** 鍵開啟。**L** / **R** 鍵可切換頁面。

編輯結晶迴路 (在 [結晶迴路] 頁面按 **A** 鍵)

▲▼◀▶ 以選擇插槽，並從開啟的一覽選擇結晶迴路。
※ **一** 鍵可進行自動裝備和卸除全部。



使用魔法 (**Y** 鍵)

可使用回復魔法。
從一覽中選擇魔法，接著選擇目標。



變更空洞核心 (**X** 鍵)

ZL / **ZR** 鍵可變更角色，
接著從顯示的一覽中選擇空洞核心。

變更播放語音 (**Y** 鍵)

從一覽中選擇語音的 ON / OFF。
※DLC 語音亦在此變更。

編輯魔法驅動器 (在 [魔法] 頁面按 **A** 鍵)

ZL / **ZR** 鍵可變更角色，
接著從顯示的一覽中選擇魔法驅動器。
※變更外掛插件的動作需在有工房功能的商店執行。



確認技能 ([技能一覽] 頁面按 **A** 鍵)

可觀看觸發的晶片技能的詳情。
※一覽表可至 [主選單] → [說明] → [清單] 的
「~晶片技能」處觀看。

在具有工房功能的商店等處，除可執行和導力器有關的
[合成結晶迴路]、[購買驅動器]、[購買外掛插件] 外，
還可執行下列動作。

解鎖插槽

從 [改造導力器] → [解鎖插槽] 開始執行。

改良魔法驅動器

從 [改造導力器] → [設置外掛插件] 開始執行。
選擇角色後，可變更魔法驅動器、設置魔法外掛
插件和解鎖尚未解鎖的插槽。



▲外掛插件設置畫面

變更賽法機殼

從 [改造導力器] → [變更賽法機殼] 開始執行。
※DLC 機殼亦在此變更。

COLOPHON

附錄

14

免責事項

本公司在企劃與生產階段已力圖確保產品品質，
惟因遊戲內容極為複雜，程式運作時仍有可能出現意料之外的錯誤。
萬一發生此類錯誤，敬請洽詢本公司客服。
客服無法回答和遊戲內容和攻略方法等相關的問題，敬請見諒。

客服資訊

Clouded Leopard Entertainment

support@cloudedleopardent.com

