操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄



目次

| 操作說明02 |
|--------------|
| 如何開始遊戲03 |
| 遊戲畫面04 |
| 主選單 |
| 原野戰鬥 |
| 指令戰鬥 |
| ToDo 清單和移動選單 |
| 筆記選單 |
| 導力器 |
| 附錄 |

※遊戲內說明書可至[筆記選單]→[說明] 處確認。

©2022 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved. Licensed to and published by Clouded Leopard Entertainment Inc.

PREV | NEXT (01/13)

01

", "PlayStation", "P____] and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. "Blu-ray DiscTM" and "Blu-rayTM" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.



操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄

CONTROLS

DUALSHOCK® 4 無線控制器



一般操作

| and the second se | | | |
|---|--------------------|--|--|
| 左操作桿 | 移動角色 | | |
| ▲3按鈕 | 重置視角 | | |
| 右操作桿 | 操作視角 | | |
| ●按鈕 | 決定/交談/調査 | | |
| ⊗按鈕 | 取消 | | |
| ▲按鈕 | 商店/開啟寶箱/使用梯子/操作開關 | | |
| ●按鈕 | 使用話題(※1) | | |
| 方向按鈕 上 | 紀錄選單/顯示戰果詳情/選擇項目·上 | | |
| 方向按鈕 下 | 放大小地圖 / 選擇項目・下 | | |
| 方向按鈕 左 | ToDo清單(※1)/選擇項目・左 | | |
| 方向按鈕 右 | 移動選單(※1)/選擇項目·右 | | |
| L1 按鈕 | 切換領隊 | | |
| R1 按鈕 | 衝刺/切換自動推送訊息 | | |
| OPTIONS 按鈕 | 主選單/略過事件 | | |
| 觸碰板按鈕 | 筆記選單 | | |

| | 戰鬥操作 | | | | |
|---|--------------|--|--|--|--|
| | 左操作桿 | | | | |
| | ▲3 按鈕 | | | | |
| | 右操作桿 | | | | |
| | R3 按鈕 | | | | |
| | ●按鈕 | | | | |
| | ⊗按鈕 | | | | |
| | ❷按鈕 | | | | |
| | ●按鈕 | | | | |
| | 方向按鈕 上 | | | | |
| | 方向按鈕 下 | | | | |
| - | 方向按鈕 左 | | | | |
| | 方向按鈕 右 | | | | |
| | L1 按鈕 | | | | |
| | R1 按鈕 | | | | |
| | L2 按鈕 | | | | |
| | R2 按鈕 | | | | |
| | OPTIONS 按鈕 | | | | |
| | 觸碰板按鈕 | | | | |

※1:會隨故事開放使用。

免責事項

本公司在企劃與生產階段已力圖確保產品品質,惟因遊戲內容極為複雜,程式運作時仍有可能出現意料之外的錯誤。 萬一發生此類錯誤,敬請洽詢本公司客服。客服無法回答和遊戲內容和攻略方法等相關的問題,敬請見諒。

PREV | NEXT (02/13)

操作說明

02

| 原野戰鬥 | 指令戰鬥 |
|----------------|--|
| 移動角色 | 移動角色 |
| 重置視角 | |
| 操作視角 | 變更目標 |
| 鎖定 | 切換指令詳細資訊 |
| 原野攻擊 | 決定 |
| 閃避 | 取消 / 按住以解除晶片(切換為原野 戰鬥) |
| 開啟寶箱/使用梯子/操作開關 | 道具指令 |
| 散佈晶片(切換指令戰鬥) | 魔法指令 |
| 紀錄選單 | 選擇指令清單·上 |
| 放大小地圖 | 選擇指令清單・下 |
| ToDo清單(※1) | 變更目標·左 |
| 移動選單(※1) | 變更目標·右 |
| 切換領隊 | 晶片增幅/按住以解除增幅 |
| 衝刺 | 戰技指令 |
| 按住以顯示次要資訊 | 按住以顯示次要資訊 |
| 蓄力攻擊(量表全滿時) | 按住+方向按鈕發動S-Break |
| 主選單 | |
| 筆記選單 | 顯示敵人詳細資訊 |
| | 原野戰鬥 移動角色 重置視角 操作視角 鎖定 原野攻撃 閉避 閉啟寶箱/使用梯子/操作開關 散佈晶片(切換指令戰鬥) 紀錄選單 放大小地圖 ToDo清單(※1) 移動選單(※1) 均換領隊 衝刺 按住以顯示次要資訊 蓄力攻擊(量表全滿時) 主選單 筆記選單 |

此為遊戲中基本操作方法說明。各選單等可使用的按鈕會於畫面上顯示按鈕說明,操作時敬請參考。

操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄

STARTING GUIDE

標題選單

開始遊戲後,會先顯示標題畫面。





CONTINUE:延續進度繼續遊玩。 ※將載入最新的保存資料(包含自動保存資料)。

自動保存資料為遊戲自動製作的 保存資料



NEW GAME:從頭開始遊戲。 從下列難度任選一種開始遊戲。 [VERY EASY] / [EASY] / [NORMAL] / [HARD] / [NIGHTMARE]



LOAD GAME: 載入保存資料。 選擇欲延續進度的保存資料。

SYSTEM:可變更各種設定。 ※和主選單中[系統選單]→[OPTION]內容相同。

VOLUME

調整背景音樂、音效、語音、環境音的音量。

GAME SETTING

變更每秒張數、衝刺按鈕動作、震動功能、自動推送訊息功能。 **BATTLE SETTING** 可變更目標鎖定、戰果顯示時間、指令戰鬥難度(※1)、 原野戰鬥難度(※1)。

INTERFACE

CAMERA SETTING

OTHER SETTING 可變更載入時顯示的提示、書面設定(亮度)。

KEY CONFIG 可變更原野戰鬥、基本操作、事件時使用的按鈕。

PREV | NEXT (03/13)

如何開始遊戲

03

可變更小地圖顯示、目的導引顯示、交戰線顯示。

可設定視角左右旋轉速度、上下旋轉速度、左右操作、上下 操作、仰角回正功能和選擇目標時的左右操作。



▲系統畫面

※1:僅限主選單



▲顯示・視角畫面



▲操作設定畫面

操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄





PREV | NEXT (04/13)

遊戲畫面

04



區域地圖(➡→)
可確認探索中區域的全體地圖。

操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄

WAIN WENU

主選單(OPTIONS 按鈕)





可確認成就並領取獎勵。

持有的耀晶石、耀晶石塊 和米拉(金錢)

❸ORBMENT (● 按鈕)

情請參閱「導力器(P.12)」。





2ITEM(△ 按鈕) 可觀看並使用道具。

※DLC(下載內容)可至PlayStation™Store取得或購買。在PS Store下載的道具會自動安裝至[ITEM]的[DLC]頁面,使用後 即可取得。



▲在[DLC]頁面使用道具

PREV | NEXT (05/13)

主選單

05





④EQUIP(● 按鈕)

可裝備、變更武器(主要/次要)、防具(衣服/ 鞋子)、配件。也可在此變更服裝。



▲變更服裝、裝飾道具、髮色

操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄

WAIN WENU



●STATUS()
 可確認能力和戰技。
 也可變更隊伍排列(●按鈕)。









OPTION 可變更各種設定



▲系統設定



▲顯示・視角設定

PREV | NEXT (06/13)

主選單

06

可變更各種設定。 ※與標題選單中[SYSTEM](參閱P.03)內容相同。

BATTLE SETTING可變更戰鬥難度。 [指令]5階段、[原野]3階段。



▲操作設定畫面

操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄

原野戰鬥畫面





晶片攻撃 使敵人陷入量眩後按 • 按鈕散佈晶片, 可發動「晶片攻擊」,藉此展開 先制攻擊。



原野戰鬥時可執行的動作

原野攻擊

以●按鈕進行攻擊。也可使出 連擊,並破壞可 破壞物件等。

以⊗按鈕閃避。 在敵人攻擊命中的瞬間發動 「精準閃避」,可使動作量表累積至全滿。

切換為指令戰鬥 以回按鈕「散佈晶片」便可隨時切換至指令戰鬥。



PREV | NEXT (07/13)

原野戰鬥

07



蓄力攻擊

動作量表累積至MAX後,按R2即可發動。 可大幅累積量眩值。







射程外



進入射程後鎖定游標將會變 化。射程與攻擊範圍視領隊 角色而定。

操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄

COMMAND BATTLE



PREV | NEXT (08/13)

指令戰鬥





操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄

CONWAND BATTLE



道具 (🔷 按鈕) 使用回復道具等。 🛃 可變更目標。 目標需在有效範圍(白色圓圈)內。







撤退 持續移動至晶片範 **圍**外,便可離開指 令戰鬥。









在目標資訊處 也可確認有效屬性。



發動S.C.L.M. 和夥伴相鄰(晶片力場重疊)即可發動高水準的 聯手行動。

S.C.L.M.連鎖 在S.C.L.M.狀態下使出普通攻擊, 可使搭檔進行追擊。





晶片增幅 (🛄 按鈕) 發動每種空洞核心的不同效果, 並可提升晶片技能的觸發機率!



S增幅的詳情可按 L2 按鈕確認。

PREV | NEXT (09/13)

指令戰鬥







S.C.L.M.支援 在S.C.L.M.狀態下 發動戰技和魔法 搭檔將會幫忙強化 威力。









滿足條件即可用 R2 發動S-Break!

擴充增幅量表 每次使用S戰技皆可提升 1格上限,最多可增加至 9格以供連續使用!



操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄



ToDo清單(💑)

●按鈕可切換[移動選單]



4spg (委託)

可參閱目前可進行的委託資訊。 按下指引SET(**②**按鈕),資訊將反映至導航和小地圖。





CONNECT

可確認持有的禮物道具。 贈送禮物(●按鈕)可獲得連結點數,累積到規定值以上可獲得獎勵。



▲顯示連結效果(△按鈕)

To Do List



曾去過的場所將會登錄至此,供玩家立刻移動至選擇的地方。



PREV | NEXT (10/13)

ToDo清單與移動選單

10

●按鈕可切換[ToDo清單]

操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄

Highment

head from

NOTE WENU

筆記選單(觸碰板按鈕)

L1 / R1 按鈕可切換筆記頁面。 基本上以[資料夾]→[項目]進行選擇並觀看內容。

詳細資訊 -

L2 / R2 按鈕可切換頁面, 有時也可推動右操作桿捲動





B 8-4





資料夾和項目

112091509

RIVERSITE

Contraction of the second seco

-

依筆記種類而異。

All Number

E E

the second second second second second







連結

和夥伴間的相關性和連結事件的紀錄等。

PREV | NEXT (11/13)

筆記選單

TT

戰鬥 敵人詳細資訊。

美食家階級與料理資訊。



書籍 可確認新聞雜誌等內容。



說明 可觀看說明資訊。

操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器|附錄

ORBWENT

在主選單按 回按鈕開啟。 L1 / R1 按鈕可切換頁面。

編輯結晶迴路(在[結晶迴路]頁面按◎按鈕)

🚽 以選擇插槽,並從開啟的一覽選擇結晶迴路。 ※觸碰板按鈕可進行自動裝備和卸除全部。





使用魔法([•]按鈕) 可使用回復魔法。

從一覽中選擇魔法,接著選擇目標。

變更空洞核心(◎按鈕)

L2 / R2 按鈕可變更角色,接著從顯示的一覽中選擇 空洞核心。

變更播放語音(■ 按鈕) 從一覽中選擇語音的ON / OFF。 ※DLC語音亦在此變更。



編輯魔法驅動器(在[魔法]頁面按●按鈕)

L2 / R2 按鈕可變更角色,接著從顯示的一覽中選擇 魔法驅動器。 ※變更外掛插件的動作需在有工房功能的商店執行。



在具有工房功能的商店等處,除可執行和導力器有 關的[合成結晶迴路]、[購買驅動器]、[購買外掛 插件]外,還可執行下列動作。

解鎖插槽

從[改造導力器]→[解鎖插槽]開始執行。

改良魔法驅動器

從[改造導力器]→[設置外掛插件]開始執行。選 擇角色後,可變更魔法驅動器、設置魔法外掛插 件和解鎖尚未解鎖的插槽。

PREV | NEXT (12/13)

導力器

12



確認技能([技能一覽]頁面按●按鈕)

可觀看觸發的晶片技能的詳情。 ※一覽表可至[主選單]→[說明]→[清單]的「~・晶 片技能」處觀看。



▲外掛插件設置畫面

變更賽法機殼

從[改造導力器]→[變更賽法機殼]開始執行。 ※DLC機殼亦在此變更。

操作說明|如何開始遊戲|遊戲畫面|主選單|原野戰鬥|指令戰鬥|ToDo清單和移動選單|筆記選單|導力器| 附錄

COLOPHON

免責事項

本公司在企劃與生產階段已力圖確保產品品質,惟因遊戲內容極為複雜,程式運作時仍有可能出現意料之外的錯誤。萬一發生此類錯誤,敬請洽詢本公司客服。客服無法回答和遊戲內容和攻略方法等相關的問題,敬請見諒。

客服資訊

Clouded Leopard Entertainment support@cloudedleopardent.com

PREV | NEXT (13/13)



13