



차례

조작 설명	02
게임 시작 방법	03
기본 조작	04
액션	07
캠프 메뉴	11
월드 맵	14
스테이지 공략	15
시설 등	17

※게임 내 매뉴얼은

[캠프 메뉴] → [SYSTEM] → [교본]에서 확인할 수 있습니다.



Clouded Leopard
Entertainment

© 2021 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved.
Licensed to and published by Clouded Leopard Entertainment Inc.

Controls

조작 설명

02

무선 컨트롤러(DUALSHOCK®4)



※각 메뉴에서 사용할 수 있는 버튼과 키는 화면상에 가이드가 표시되므로 조작할 때 참조해 주십시오.

조작 방법

왼쪽 스틱/방향키	조작 캐릭터 이동/커서 이동
○ 버튼	검 공격/결정/대화/조사
× 버튼	점프/취소/뒤로/표시 종료 이벤트 중에 계속해서 누르면 고속 스킵
△ 버튼	회피
□ 버튼	마법 공격 퀘스트 대화
L1 버튼	마법 전환(※1)
R1 버튼	가드(※1)
L1 버튼 / R1 버튼	각 메뉴에서 카테고리 및 항목 전환
OPTIONS 버튼	캠프 메뉴 열기/무비 스킵
터치패드 버튼	서브 메뉴 열기
R3 버튼	고속 스킵 모드(※2)

※1: 게임 진행에 따라 사용할 수 있게 됩니다.

※2: ON으로 설정하면 2배속이 됩니다(화면 우측 상단에 모드 표시).

Starting Guide

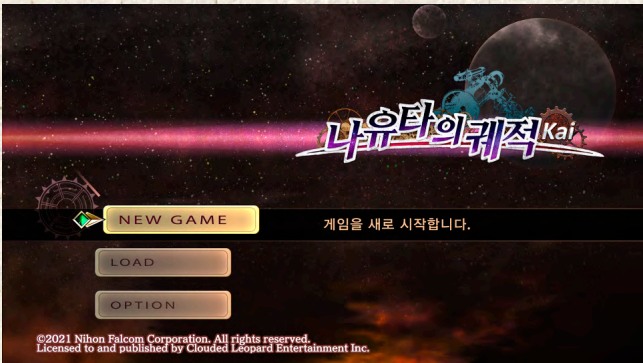
게임 시작 방법

03

타이틀 메뉴

게임을 기동하면 Falcom 로고 무비 표시 후 타이틀 화면이 표시됩니다.

아무 버튼이나 누르면 타이틀 메뉴가 표시됩니다.



NEW GAME

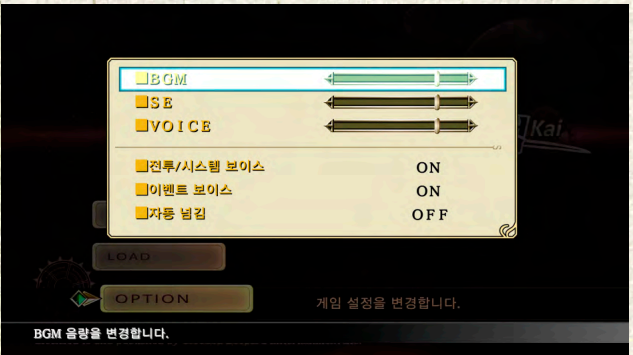
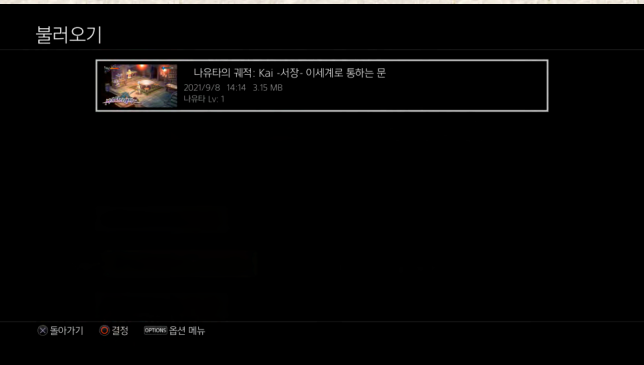
게임을 새로 시작합니다. [난이도]를 선택하면 프롤로그 이벤트가 시작합니다.

- BEGINNER** :적이 약해지며, 스테이지 기믹도 쉬워집니다. 초보자에게 적합합니다.
- NORMAL** :표준적인 난이도. 중급자에게 적합합니다.
- HARD** :적이 강해집니다. 숙련자에게 적합합니다.

- ※게임 안의 무비는 OPTIONS 버튼으로 스킵할 수 있습니다.
- ※난이도는 [캠프 메뉴] ➡ [SYSTEM] ➡ [OPTION] ➡ [난이도 변경(P.13)]에서 변경할 수 있습니다. 단, 도중에 변경하면 난이도와 관련된 업적 및 트로피를 획득할 수 없습니다.

LOAD

보존한 저장 데이터를 불러와 다시 시작합니다. 일람에서 계속 플레이할 데이터를 선택합니다.



OPTION

게임 설정을 변경할 수 있습니다.

※[캠프 메뉴] ➡ [SYSTEM] ➡ [OPTION]과 같습니다.

저장에 대하여

게임 중에 **OPTIONS** 버튼으로 [캠프 메뉴]를 열어 [SYSTEM]에서 「SAVE」와 「LOAD」를 할 수 있습니다.

※SAVE 는 특수한 이벤트 중일 때를 제외하고는 언제나 할 수 있습니다.



Game Basics

기본 조작

04

화면 보는 법

실제로 게임을 진행하는 화면입니다. 이 화면에서 나유타 및 캐릭터들을 조작합니다.

스테이터스와 게이지



고속 스킵 모드 (R3 버튼)를 ON하면 2배속이 됩니다.

미라(소지금)

나유타

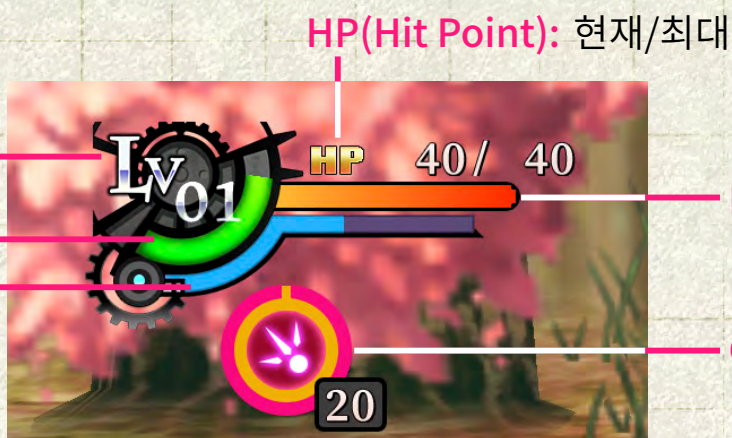
알림 아이콘

스테이터스와 게이지

LV(레벨)

경험치 게이지: 녹색

크래프트 게이지: 하늘색



HP(Hit Point): 현재/최대

HP 바

아츠 게이지

스테이터스(능력치)

LV : 현재 레벨...경험치가 일정 이상 되면 레벨업

HP : 나유타의 생명력...0이 되면 게임 오버(P.15)

경험치 게이지 : 현재 경험치

크래프트 게이지 : 노이의 정신력...기어 크래프트를 발동하면 소비(P.10)

아츠 게이지 : 노이의 마법(아츠)와 탄수 스톡(P.08)

알림 아이콘

섬에서 일부 이벤트가 발생할 경우, 화면 좌측 아래에 알림 아이콘이 표시됩니다.



퀘스트 의뢰 (P.05 「퀘스트」)



단련 이벤트 (P.16 「단련 수첩 보고」)



기증 이벤트 (P.17 「기증하기」)

※알림 아이콘은 스테이지(P.14)에서는 표시되지 않습니다. 알림 아이콘이 표시되면 각각의 장소를 확인해 보세요.

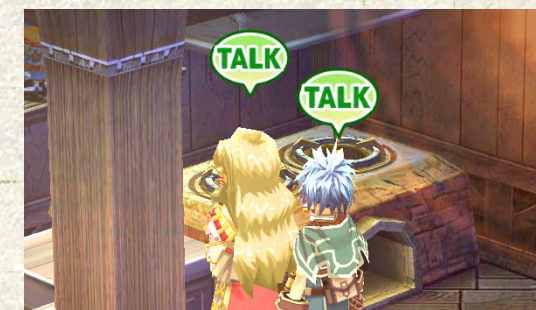


▲퀘스트 의뢰는 우편함에서 확인

대화/조사

이야기한다

[TALK] 마크가 표시되어 있을 때 ○ 버튼으로 이야기를 할 수 있습니다. ○ 버튼으로 메시지를 넘길 수 있습니다. × 버튼으로는 빠르게 넘길 수 있습니다.



조사

[!] 마크가 표시되어 있을 때 ○ 버튼으로 조사할 수 있습니다. 상황에 맞는 행동을 취합니다.

Game Basics

기본 조작

05

서브 메뉴(터치패드 버튼)

현재 위치 및 스테이지(P.14) 공략 정보, 목적(한마디 메모) 등을 확인할 수 있습니다.



※게임을 진행하면 아래와 같은 숏컷 기능이 추가됩니다.

도시락 : 도시락을 사용하여 HP를 회복(상태 이상을 회복할 경우도 있음)

거점 이동 : 「남겨진 섬」 및 「월드 맵(P.14)」으로 이동

퀘스트

① 집 앞의 우편함에서 수주



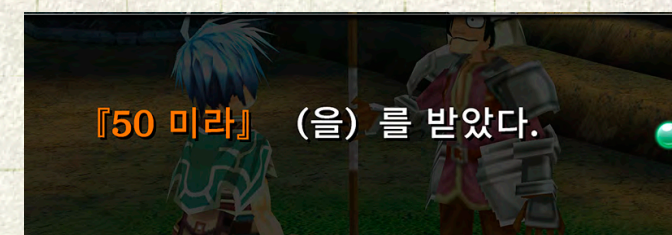
② 의뢰인에게 ㉠ 버튼으로 대화를 시도하여 이야기를 듣자



③ 고민거리를 해결해 주면.....



④ 의뢰 달성!



보상 획득!

※대부분의 퀘스트는 그 「장」이 끝나기 전에 수행해야 합니다.

Game Basics

기본 조작

06

도시락 만들기

도시락은 식재를 사용해 만드는 소비 아이템입니다. 먹으면 **체력이 회복**되며 **경험치를 획득**할 수 있습니다.

도시락 만들기

식재가 있을 경우, 아사에게 부탁하면 도시락을 만들어 줍니다. 빈 도시락이 없을 경우, 그 자리에서 먹을 수도 있습니다.



효과와 작성 횟수

◎버튼으로 만들기

식재가 부족하여 만들 수 없습니다.



필요한 식재와 갯수

▲버튼으로 획득 장소 확인이 가능합니다.

도시락의 상태



◀만든 도시락은 서브 메뉴에서 즉시 사용할 수 있습니다.

한번 받은 도시락은 스스로도 만들 수 있습니다. (P.13「요리」)
※스테이지 중에는 요리할 수 없습니다.

업적

게임 진행 중에 특정 조건을 만족하면 『업적』을 획득할 수 있습니다. 파고들기 플레이 시에 참고해 주세요.



업적은 캠프 메뉴의 [SYSTEM]에 있는 [업적]에서 확인할 수 있습니다.
업적 포인트를 모으면 게임 클리어 후 각종 특전이 개방됩니다.



Action

액션

07

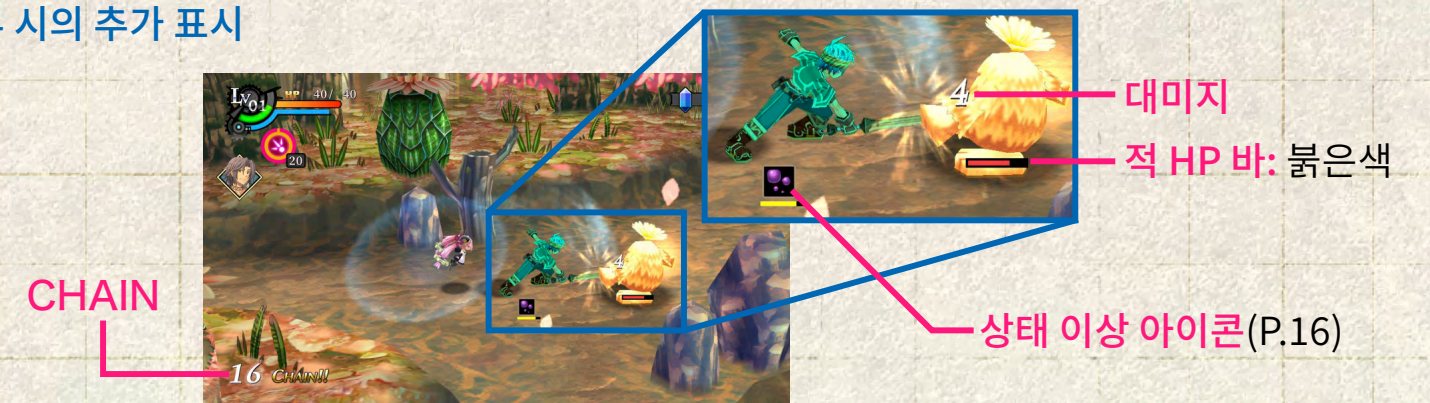
기본적인 전투 방법

검 공격 (◎ 버튼)

나유타가 검으로 통상 공격을 합니다. 버튼을 연타하면 연속으로 공격하며, 처음에는 최대 4번 연속 공격을 할 수 있습니다.



전투 시의 추가 표시



점프 (⊗ 버튼)

적이나 단차를 뛰어넘을 수 있습니다. 스테이지에서는 점프중에 ⊗ 버튼으로 2단 점프가 가능하며, 일반적으로는 갈 수 없는 곳에도 이동할 수 있습니다.

CHAIN

적에게 연속으로 검이나 마법 공격을 맞추거나 가드를 성공하면 CHAIN이 쌓이고, 일정 수치에 도달하면 다양한 보너스를 얻을 수 있습니다. 단, 시간이 지나거나 데미지를 입으면 끊기니 주의하세요!



회피 (△ 버튼)

재빨리 그 자리에서 벗어나 적의 공격을 피할 수 있습니다. 짧은 시간 동안 무적 상태가 되어, 데미지를 입지 않습니다.



- STR** CHAIN 20 : STR(공격력) 상승
- INT** CHAIN 40 : INT(지력)상승
- Blue Gem** CHAIN 60 : 미라 입수량 증가

Action

액션

08

사계마법(아츠)

마법 공격 (Ⓢ 버튼)

노이가 동료가 되면 사용할 수 있으며, 스톡을 소비하여 마법으로 공격합니다.



스톡

마법에는 탄수 제한(스톡)이 있습니다.

노이가 아무 행동을 하지 않으면 스톡은 서서히 회복됩니다.



또한 나유타가 적에게 공격을 맞추면 스톡이 빠르게 회복됩니다.

마법 선택

[캠프 메뉴]의 [NOI]에서 [ARTS]를 엽니다. 자세한 사항은 「NOI(P.11)」 참조.

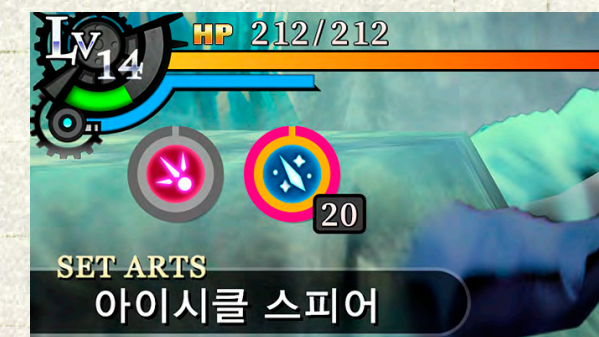
L1 버튼/**R1** 버튼으로 설정할 **슬롯**을 전환해 일람에서 아츠를 선택할 수 있습니다.



※마법을 계속해서 사용하면 레벨이 상승하고 성능이 향상됩니다.

전투 중의 마법 전환

게임을 진행함에 따라 복수의 슬롯에 아츠를 설정했을 경우, 전투 중에 **L1** 버튼으로 빠르게 전환할 수 있습니다.



Action

액션

09

검기와 비결

스테이지를 클리어하면 평가에 따라 오르바스 스승님께 배울 수 있습니다. 그 중 특별한 조작이 필요한 스킬을 소개합니다.

검기 회전 베기 (ⓧ 버튼+Ⓞ 버튼)

점프 중에 공격하면 발동. 공중에서 비행 중인 적에게 유효한 기술.

일부 적을 쳐올릴 수 있습니다.

**검기 내려찍기** (2단 점프 후 낙하중+Ⓞ 버튼)

2단 점프 후 낙하 중에 공격하면 발동. 공격력이 최대인 기술.

일정한 범위 안의 적에게 큰 대미지를 줄 수 있습니다.

**검기 카마이타치** (△ 버튼+Ⓞ 버튼)

회피 중에 빠르게 공격하면 발동. 마법 속성 공격기.

원거리 공격이 가능하며 적을 날려버릴 수 있습니다.

**검기 츠바메가에시** (R1 버튼+Ⓞ 버튼)

가드(다음 항목 참조)와 동시에 공격으로 발동. 모든 방향의 적을 베는 기술.

가까이에 있는 적을 끌어당겨 다단 히트로 공격합니다.

**비결 가드** (R1 버튼)

적의 공격에 맞춰 적절한 타이밍에 R1 버튼을 누르면 적의 공격을 가드합니다.

가드에 성공하면 5 CHAIN이 증가합니다.

오의

각 검기에는 「오의」가, 비결에는 상위 버전이 존재합니다. 더욱 단련하여 오르바스 스승님께 배워 보세요.

Action

액션

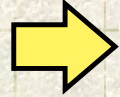
10

기어 크래프트

노이와 나유타가 협력해서 발동하는 특수능력(크래프트)입니다. 발동하면 **크래프트 게이지**(하늘색)를 소비합니다. 게이지는 시간이 지나면 회복되지만 한번 바닥이 나면 회복될 때까지 시간이 필요합니다.



▲게이지가 있는 동안에는 자유롭게 쓸 수 있지만...



▲게이지가 바닥나면...

노이, 행동불능!



▲마법도 사용할 수 없습니다

기어 버스터 (◎ 버튼 길게 누르기)

노이의 강력한 회전 공격입니다. ◎ 버튼을 계속해서 누르면 연속으로 발동하며, 단단한 적이나 통상 공격이 통하지 않는 적에게도 유효합니다.



파괴!

◀단단한 오브제를 부수고 앞으로 전진!

기어 홀드 (ⓧ 버튼 길게 누르기)

공중에서 빛나는 톱니바퀴(홀드 마커)에 매달려 이동할 수 있습니다. ⓧ 버튼을 계속해서 누르면 매달려 있게 됩니다.



매달린 상태에서 타이밍에 맞춰 ⓧ 버튼을 누르면 홀드 마커를 타고 이동할 수 있습니다.

기어 실드 (R1 버튼 길게 누르기)

용암 혹은 녹의 늪 등의 대미지를 완전히 방어할 수 있습니다. 공격을 방어하면 실드가 해제됩니다.



◀실드 발동 중에는 수면이나 눈 위도 걸을 수 있습니다.



기어 드라이브 (△ 버튼 길게 누르기)

스테이지에서 고속으로 이동하며, 울퉁불퉁한 벽을 달려 올라가거나 빛의 사다리를 타고 공중에서 이동할 수 있습니다.



◀적에게 몸통 박치기로 공격할 수 있습니다.



Camp Menu

캠프 메뉴

11

OPTIONS 버튼으로 여는 메뉴입니다.

L1 버튼/**R1** 버튼으로 카테고리를 변경합니다.

NEXT

다음 레벨까지
필요한 경험치



카테고리

선택 장소 설명

EQUIP(장비)

나유타의 무기와 방어구를 변경할 수 있습니다.

WEAPON : 무기(한손 혹은 양손검)

HEAD/ARM: 머리 혹은 팔 장비

BODY : 몸통 장비

FOOT : 발·다리 장비



캐릭터 모델
장비에 따라
변합니다.

스테이터스
장비에 따라
변합니다.



장비 변경

장비할 곳을 선택한 후, 일람에서 장비할 아이템을 선택하세요.

STR(공격력) : 높을수록 적에게 검 공격으로 주는 데미지가 증가

DEF(방어력) : 높을수록 적의 공격을 받았을 시의 피해 감소

INT(지력) : 높을수록 적에게 마법 공격으로 주는 데미지가 증가

NOI(노이)

노이의 사계마법(아츠) 및 장비를 변경합니다.

ARTS

: 아츠를 슬롯에 세트

HEAD

: 머리 장비

BODY

: 몸통 장비

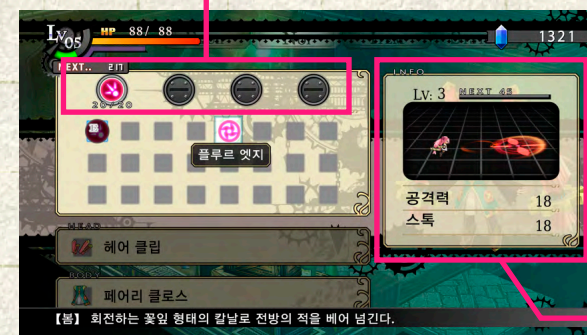
ACCESSORY : 액세서리 장비



캐릭터 모델
장비에 따라
변합니다.

스테이터스
장비에 따라
변합니다.

슬롯 : 최대 4개



마법 선택·장비 변경

마법은 [ARTS]를 선택하고 **L1** 버튼/**R1** 버튼으로 세팅한 슬롯을 전환하여 일람에서 아츠를 선택할 수 있습니다.

장비는 장비할 곳을 선택한 후, 일람에서 장비할 아이템을 선택하세요.

INFO : 아츠의 정보

NEXT : 다음 레벨까지 필요한 경험치

Lv : 레벨

공격력 : 아츠의 공격력

스톡 : 탄수 제한

※스테이지에서 선택한 마법을 변경할 경우 스톡은 「0」에서 시작합니다.

뷰 모드

EQUIP 및 NOI 화면에서는 **△** 버튼을 누르고 있는 동안 「뷰 모드」가 되어, 방향키 혹은 왼쪽 스틱으로 캐릭터 모델을 돌려 감상할 수 있습니다.



Camp Menu

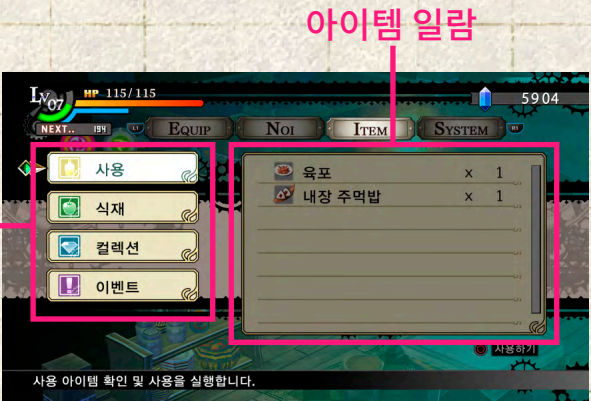
캠프 메뉴

12

ITEM(아이템)

아이템을 확인, 사용할 수 있습니다.

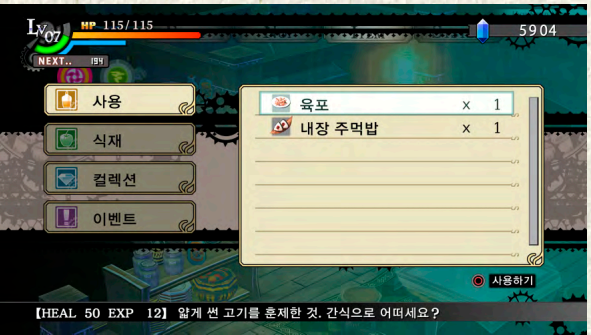
- 사용** : 사용 가능한 도시락 아이템
- 식재** : 도시락을 만들기 위해 필요한 아이템
- 컬렉션** : 박물관에 기증할 수 있는 아이템
- 이벤트** : 그 밖의 이벤트 아이템 등



아이템 일람

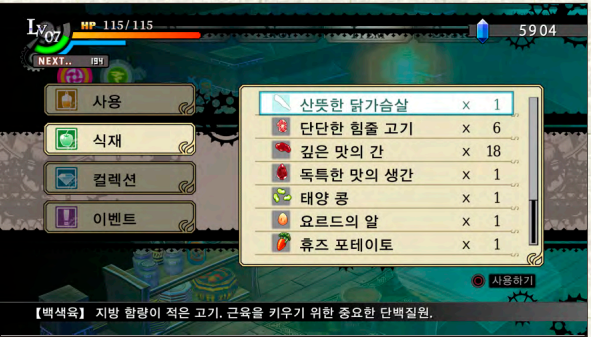
아이템 사용

[사용]을 선택하고 일람에서 사용할 아이템을 선택하면 바로 사용할 수 있습니다.



아이템 확인

[식재], [컬렉션], [이벤트] 중 하나를 골라 일람에서 아이템을 확인할 수 있습니다.



SYSTEM(시스템)

세이프/로드 및 게임의 환경 설정을 할 수 있습니다. 또한 요리하기나 퀘스트, 적 정보, 업적, 교본(게임 내 매뉴얼)을 확인할 수 있습니다.



파일 조작

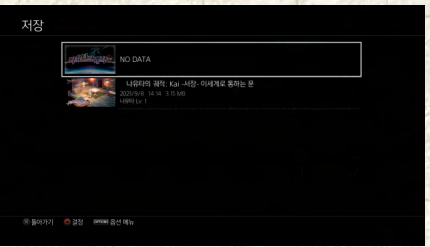
토픽

플레이 시간

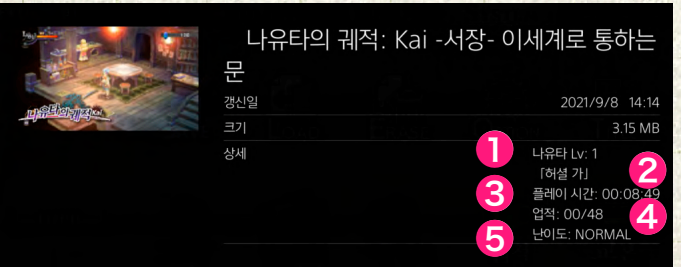


현재 진행 상황을 저장합니다. 파일 일람에서 원하는 영역을 선택합니다.

※최대 100개까지 저장할 수 있습니다. 스테이지 중에 저장하면 로드 시 월드 맵에서 시작하게 됩니다.



저장 데이터를 불러와 재개합니다. **OPTIONS** 버튼→[정보]로 확인할 수 있습니다.



저장 데이터 상세

- ①레벨 ②지명
- ③플레이 시간 ④업적
- ⑤난이도



사용하지 않는 저장 데이터를 삭제합니다.

Camp Menu

캠프 메뉴

13



게임의 환경 설정을 변경합니다. 방향키 또는 왼쪽 스틱으로 설정 변경이나 음량 조절이 가능합니다.



BGM/SE/VOICE :음악, 효과음, 보이스 음량

전투/시스템 보이스 :전투/시스템 보이스의 [ON/OFF] 전환

이벤트 보이스 :이벤트 보이스의 [ON/OFF] 전환

난이도 변경 :난이도를 변경할 수 있습니다. **○** 버튼으로 선택하여 결정합니다.

※ 난이도를 변경하면 난이도와 관련된 업적을 획득할 수 없습니다.



타이틀 화면으로 돌아갑니다. (게임의 중간 경과는 소실됩니다)



아사가 한번 만들어준 도시락은 스스로도 만들 수 있습니다.

L1 버튼/**R1** 버튼으로 탭을 전환하고, 만들 도시락을 선택하여 [도시락] 혹은 [지금 먹는다]를 선택합니다.



회색으로 표시된 것은 아사에게 부탁해야 합니다

※**△** 버튼으로 [식재 정보]를 표시할 수 있습니다.



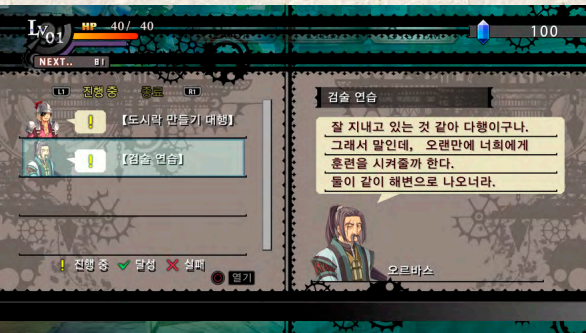
퀘스트 정보를 확인할 수 있습니다.

L1 버튼/**R1** 버튼으로 카테고리를 변경, 확인할 퀘스트를 선택합니다. 내용은 방향키 또는 왼쪽 스틱으로 전환할 수 있습니다.



적의 정보를 확인할 수 있습니다.

[지역 이름]등을 선택한 후, 확인할 적을 선택합니다. [계절]은 **L1** 버튼/**R1** 버튼으로 변경할 수 있습니다.



달성한 업적을 확인할 수 있습니다. 항목을 선택하면 설명이 표시됩니다.



게임 내 매뉴얼을 확인할 수 있습니다. 검거나 비결의 상태를 확인할 수 있습니다. 항목을 선택하면 설명이 표시됩니다.



World Map

월드 맵

월드 맵을 보는 법

월드 맵에서 목적지를 선택하면 해당 스테이지로 이동합니다.



대륙 이름/대륙의 상태(계절)

스테이지 이름

스테이지 레벨

공략 이력
「RESULT(P.16)」 참조

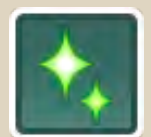
MISSION
스테이지 중에 달성하면
추가 보너스 획득

보물 상자 아이콘
보물 상자의 아이템 종류를 표시합니다.

 나유타의
장비품

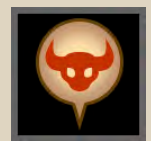
 노이의
장비품

 상점
강화 재료

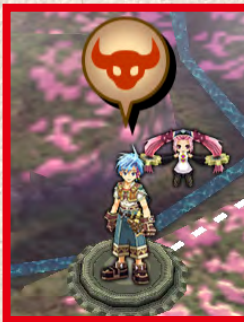
 기타

스테이지 아이콘

특별한 이벤트나 퀘스트 등과 관련이 있는 스테이지에는 아이콘이 표시됩니다.

 **강적**

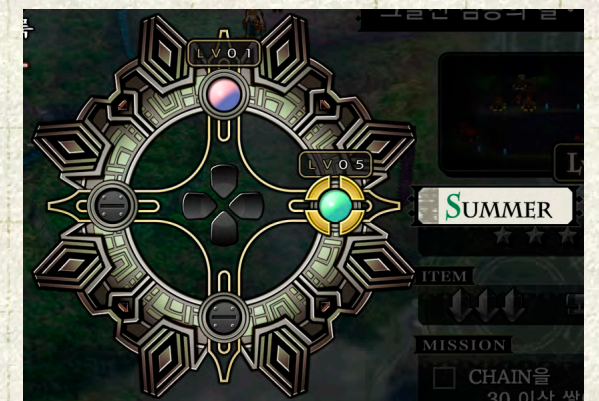
 **이벤트**



계절 변경

게임을 진행하다 보면 선택한 대륙의 계절을 월드 맵에서 변경할 수 있습니다. **△** 버튼과 방향키를 누르면 대륙의 상태가 각각 대응하는 계절로 바뀝니다.

계절을 변경하면 대륙에 등장하는 마수나 아이템이 크게 바뀝니다. 강한 적도 나타나니 주의하세요.



Stage Strategy

스테이지 공략

15

오브제

브레이크 오브제

파괴하면 때때로 아이템을 획득합니다.



무브 오브제

방향키 또는 왼쪽 스틱을 계속해서 누르면 밀어 움직일 수 있습니다. 기믹 해제 및 발판으로 이용할 수 있습니다.



식재 수집

마수는 식재를 떨어트리는 경우가 있습니다.



특정 장소에 서식하는 경우도 있습니다.



- 복수의 식재를 모으면 더 효과가 좋은 도시락을 만들 수 있습니다.
- 희귀한 식재일수록 랭크가 높은 도시락을 만들 수 있습니다.

고위 마수

사제 마법을 사용하는 강력한 적이 나타나는 경우가 있습니다.



※고위 마수를 쓰러뜨리면 노이가 마법을 되찾습니다. 되찾은 마법은 스톡이 최대이므로, 바로 사용할 수 있습니다.

게임 오버

나유타의 HP가 0이 되면 게임 오버입니다. 게임 오버 후의 선택지는 아래와 같습니다.

월드 맵으로 돌아가기

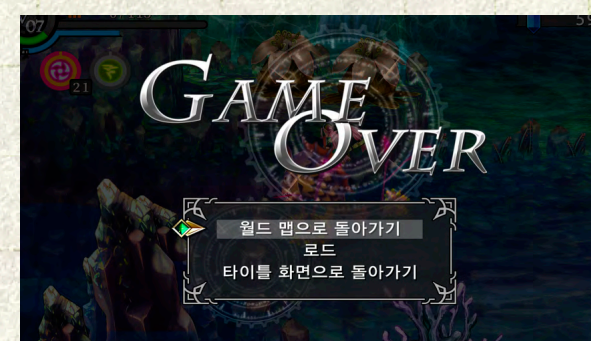
스테이지 선택 화면으로 돌아갑니다.

불러오기

저장 데이터를 불러와 재개합니다.

타이틀 화면으로 돌아가기

타이틀 화면으로 돌아갑니다.



재시도

보스전에서 패배하면 표시됩니다. 보스전에 재도전합니다.

난이도를 낮춰 재시도

3회 이상 재도전을 하면 표시되며, 재도전한 수에 따라 적이 약해집니다.

↓ 위쪽의 톱니바퀴에 주목!



노이의 본래 힘을 사용하는 강적

Stage Strategy

스테이지 공략

HP 및 상태 이상 회복



도시락 사용

HP가 회복됩니다. 상태 회복 효과를 가진 도시락도 있습니다.

기타

스테이지에서 탈출하거나 전반과 후반으로 나뉘어진 스테이지의 후반부에 돌입하면 HP 및 상태 이상이 모두 회복됩니다.



회복약 획득

브레이크 오브제에서 입수 가능한 회복약을 획득합니다.

레벨업

레벨업을 하면 HP가 모두 회복됩니다.

상태 이상의 종류와 회복

일부 마수에게 공격을 받거나 독의 늪에 들어가면 상태 이상에 빠질 수 있습니다. 상태 이상은 **시간이 경과하면 회복**되지만 **장비품**으로 방어하거나, **도시락의 특수 효과**로도 회복할 수 있습니다.

【아이콘】	【이름】	【효과 내용 설명】
	독	일정 시간 동안 HP가 감소한다
	마비	일정 시간 동안 행동이 느려진다
	동결	일정 시간 동안 행동이 불가능하다
	혼란	일정 시간 동안 키 조작이 이상해진다

RESULT(스테이지 평가)

스테이지를 클리어하면 스테이지에서의 행동에 따라 평가를 실시합니다.

● 스테이지를 클리어했다

● 큰 정석과 보물 상자를 모두 발견했다



◀ 큰 정석



◀ 보물 상자

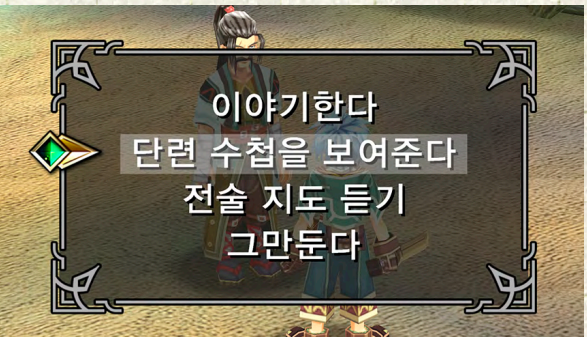
● 각 스테이지의 미션 조건을 달성했다

이상의 세 가지를 평가하며 추가로 보너스 미라를 입수할 수 있습니다. 그리고 이 평가는 단련 수첩에 도장으로 기록됩니다.

※평가 항목을 한 번에 만족할 필요는 없습니다. 여러 번에 걸쳐 도전이 가능합니다.



단련 수첩



단련 수첩 보고

단련 수첩의 도장을 6개 모으면 오르바스에게 「검기」, 「비결」, 「아이템」을 전수받을 수 있습니다.

◀오르바스 스승님께 단련 수첩을 보여드리자!

Facilities

시설 등

17

집

도시락 부탁

「식재」를 모아 아사에게 말을 걸어 [도시락 부탁]을 할 수 있습니다.



별조각 관측기

「별의 조각」을 가져가면 로스트 헤븐의 영상을 볼 수 있습니다.



천체 망원경

집의 옥상에서 천체 망원경을 볼 수 있습니다.



상점

아이템을 구입할 수 있으며 조작은 모두 동일합니다. 점원에게 말을 걸어 [쇼핑하기]를 선택하면 일람이 표시됩니다. **L1** 버튼/**R1** 버튼으로 카테고리를 변경, 아이템을 선택할 수 있습니다.

무기점

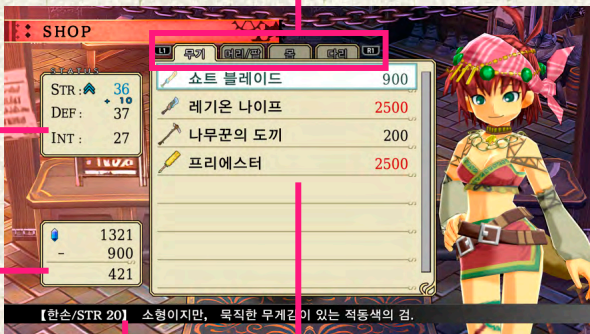
나유타의 무기와 방어구를 취급합니다.

※특별한 「광석」을 찾아서 가져가면 라인업이 늘어납니다.

스테이터스 변화

미라(소지금) 변화

아이템 상세



카테고리

이름과 가격

잡화점

노이의 장비품이나 식재를 취급합니다. 식재를 선택하면 [소지 수/99(최대)]가 표시됩니다.

※특별한 「고치」를 찾아서 가져가면 라인업이 늘어납니다. 특별한 「흙」을 찾아서 농가의 스쿨프에게 가져가면 식재의 종류가 늘어납니다.



이름과 가격

박물관

「컬렉션」아이템을 기증하면 전시물이 늘어납니다.

기증하기

카운터의 연구원에게 말을 걸어 [컬렉션 기증]을 선택, **㉠** 버튼으로 모두 기증할 수 있습니다. 기증한 아이템에 따라 미라를 받을 수 있으며, 컬렉션의 종류가 일정 수에 도달할 때마다 답례로 아이템을 받을 수 있습니다. ※답례를 받을 수 있게 되면 「기증 이벤트 (P.04)」 아이콘이 표시됩니다.



전시품 안내

카운터 옆의 안내판을 조사하면 전시품에 대한 안내가 표시됩니다. 각 전시관을 선택하면 전시 일람을 볼 수 있습니다.



전시품에 대한 설명

각 전시관의 전시품이나 게시판을 조사하면 자세한 설명을 볼 수 있습니다.